

Руководство к быстрому старту

Mandrake Linux 9.1



<http://www.MandrakeSoft.com>

Руководство к быстрому старту: **Mandrake Linux 9.1**

Опубликовано 2003-03-24

Copyright © 2003 MandrakeSoft SA

Camille Bégnis, Christian Roy, Fabian Mandelbaum, Joël Pomerleau, Vincent Danen, Roberto Rosselli del Turco, Stefan Siegel, Marco De Vitis, Alice Lafox, Kevin Lecouvey, Christian Georges, John Rye, Robert Kulagowski, Pascal Rigaux, Frédéric Crozat, Laurent Montel, Damien Chaumette, Till Kamppeter, Guillaume Cottenceau, Jonathan Gotti, Christian Belisle, Sylvestre Taburet, Thierry Vignaud, Juan Quintela, Pascal Lo Re, Kadjo N'Doua, Mark Walker, Roberto Patriarca, Patricia Pichardo Bégnis, Alexis Gilliot, Arnaud Desmons, Wolfgang Bornath, Alessandro Baretta, Aurélien Lemaire, Daouda Lo, Florent Villard, Gwenole Beauchesne, Giuseppe Ghibò, Joël Wardenski, Debora Rejnharc Mandelbaum

Юридическое замечание

Данное руководство защищено правами интеллектуальной собственности **MandrakeSoft**. Разрешено копировать, распространять и/или изменять данный документ согласно Лицензии Свободной Документации GNU (GNU Free Documentation License), Версии 1.1 или любой более поздней, опубликованной Фондом Свободного Программного Обеспечения (Free Software Foundation); неизменяемые разделы Разд. 1, тексты лицевых обложек, приведены в списке ниже, текстов задней обложки нет. Копия лицензии доступна на сайте GNU (<http://www.gnu.org/licenses/fdl.html>).
Тексты лицевых обложек:

MandrakeSoft Март 2003

<http://www.mandrakesoft.com/>

Copyright <9560> 1999, 2000, 2001, 2002, 2003 MandrakeSoft S.A. и MandrakeSoft Inc.

“Mandrake”, “Mandrake Linux” и “MandrakeSoft” являются зарегистрированными торговыми марками **MandrakeSoft S.A.**; Linux является зарегистрированной торговой маркой Linus Torvalds; *UNIX* является зарегистрированной торговой маркой The Open Group в Соединенных Штатах и других странах. Все остальные торговые марки и копирайты являются собственностью своих владельцев.

Инструментарий, использованный для создания этого руководства

Это руководство было написано в XML *DocBook*. Для управления набором всех входящих в проект файлов был использован Borges (<http://linux-mandrake.com/en/doc/project/Borges/>). Исходные XML файлы обрабатывались *openjade* и *jadetex* с использованием таблицы стилей Norman Walsh. Снимки экрана были получены с использованием *xwd* или *GIMP* и конвертированы с помощью *convert* (из пакета *ImageMagick*). Все это программное обеспечение входит в поставку **Mandrake Linux** и все его части являются свободным программным обеспечением

Содержание

Предисловие	i
1. О Mandrake Linux	i
1.1. Контакт с сообществом Mandrake	i
1.2. Поддержка Mandrake Linux	i
1.3. Вклад в Mandrake Linux	ii
1.4. Приобретение продуктов Mandrake	ii
2. Об этом руководстве по быстрому старту	ii
1. Предупреждение руководства по инсталляции	1
2. Перед началом инсталляции	3
2.1. Настройка BIOS	3
2.2. Создание загрузочной дискеты	3
2.2.1. Создание загрузочной дискеты в Windows	4
2.2.2. Создание загрузочной дискеты в GNU/Linux	5
2.3. Поддерживаемое оборудование	5
2.3.1. Что не поддерживается	5
3. Инсталляция с DrakX	7
3.1. Введение в Инсталлятор Mandrake Linux	7
3.2. Выбор языка	9
3.3. Условия лицензии дистрибутива	10
3.4. Класс установки	10
3.5. Настройка мыши	11
3.6. Настройка клавиатуры	11
3.7. Уровень безопасности	12
3.8. Выбор точек монтирования	12
3.9. Выбор разделов для форматирования	14
3.10. Выбор пакетов для установки	14
3.10.1. Выбор группы пакетов для инсталляции	14
3.10.2. Выбор отдельных пакетов для установки	15
3.11. Установка с нескольких CD-ROM дисков	16
3.12. Пароль Root	17
3.13. Добавление пользователя	18
3.14. Установка начального загрузчика	19
3.15. Проверка различных параметров	19
3.15.1. Сводка	19
3.15.2. Параметры часового пояса	20
3.15.3. Установка начального загрузчика	21
3.15.4. Настройка пунктов начального загрузчика	22
3.15.5. Настройка X, графический сервер	22
3.15.6. Настройка Сети	23
3.15.7. Выбор сервисов, доступных при загрузке	24
3.16. Установка обновлений из Интернет	24
3.17. Все завершилось!	25
3.18. Как удалить Linux	26
4. Миграция из Windows® в Linux	27
4.1. Где мои...?	27
4.1.1. Стартовое меню	27
4.1.2. Приложения	27
4.1.3. Панель управления	27
4.1.4. DOS Shell	27
4.1.5. Сетевое окружение	27
4.1.6. Диск C:	28
4.1.7. Устройство CD-ROM	28
4.1.8. Дисковод	28
4.1.9. Мои документы	28
4.2. Храбрый новый мир!	28
4.2.1. Многопользовательская среда	29
4.2.2. Многозадачность	29

4.2.3. Несколько рабочих столов	29
4.2.4. Полная настройка рабочего стола	29
4.2.5. Тысячи свободных приложений	29
4.2.6. Больше никаких перезагрузок!	29
5. Первая загрузка	31
5.1. Меню начального загрузчика	31
5.2. Приготовьтесь к вашему первому сеансу	31
5.3. Экран входа	31
5.4. Мастер первой загрузки	32
5.5. Выход из системы	33
6. Linux для начинающих	35
6.1. Введение	35
6.2. Начало вашего сеанса	35
6.2.1. Самоидентификация	35
6.2.2. Некоторые заметки относительно безопасности	37
6.3. Использование графической среды	37
6.3.1. Рабочий стол Mandrake Linux	37
6.3.2. Доступ к программам	39
6.3.3. Открытие окна на рабочем столе	39
6.3.4. Управление окнами и рабочими столами	40
6.3.5. Персонализация рабочего стола	42
6.4. Выход из сеанса	42
7. Где взять документацию	45
7.1. Документация, поставляемая с Mandrake Linux	45
7.1.1. Собственная документация Mandrakesoft	45
7.1.2. Страницы руководств (man pages)	45
7.1.3. Страницы Info	46
7.1.4. HOWTOs	46
7.1.5. Каталог /usr/share/doc	47
7.2. Интернет	47
7.2.1. Web-сайты, посвященные GNU/Linux	47
7.2.2. Списки рассылок	48
7.2.3. Группы новостей	49
7.3. Общие принципы решения проблем под Mandrake Linux	49
7.3.1. Поиск в Интернет	49
7.3.2. Архивы списков рассылок и групп новостей	49
7.3.3. Вопросы в списки рассылок и группы новостей	50
7.3.4. Прямой контакт с ответственным лицом	50
7.3.5. Бизнес услуги Mandrake	50

Список иллюстраций

2-1. Программа Rawrite	4
3-1. Самый первый экран приветствия инсталляции	7
3-2. Доступные параметры инсталляции	7
3-3. Выбор языка по умолчанию	9
5-1. Окно входа	31
5-2. Мастер первой загрузки	33
5-3. Два способа выхода из KDE	34
6-1. Окно входа	35
6-2. Выпадающий список типов сеансов	36
6-3. Рабочий стол KDE	37
6-4. Рабочий стол GNOME	38
6-5. Иконка доступа к Центру управления Mandrake	38
6-6. Меню приложений для KDE и GNOME	39
6-7. Файловые менеджеры KDE и GNOME	39
6-8. Кнопки виртуальных рабочих столов	40
6-9. Перемещение окон на другие рабочие столы	41
6-10. Растягивание окон в KDE и GNOME	41
6-11. Сворачивание окон в KDE и GNOME	41
6-12. Панель задач в KDE и список задач в GNOME	41
6-13. Закрытие окна в KDE и GNOME	42
6-14. Подтверждение выхода из KDE	42
6-15. Выход с помощью всплывающего меню в KDE	43

Предисловие

1. О Mandrake Linux

Mandrake Linux это дистрибутив *GNU/Linux* поддерживаемый компанией **MandrakeSoft S.A.**, которая родилась в Интернет в 1998. Главной ее целью было и остается продвижение простой в использовании и дружелюбной *GNU/Linux* системы. Два остова **MandrakeSoft** это открытые исходники и совместная работа.

1.1. Контакт с сообществом Mandrake

Следующие различные Интернет ссылки приведут вас на разнообразные ресурсы, посвященные **Mandrake Linux**. Если вы желаете узнать больше о компании **MandrakeSoft**, зайдите на ее web-сайт (<http://www.mandrakesoft.com/>). Кроме этого вы можете посетить сайт дистрибутива **Mandrake Linux** (<http://www.mandrakelinux.com/>) и всего что к нему относится.

Давайте теперь поговорим о нашей платформе открытой помощи. **MandrakeExpert** (<http://www.mandrakeexpert.com/>) это не просто еще один web-сайт, где одни люди помогают другим в решении их компьютерных проблем в обмен на оплату, соответствующую качеству предоставленной помощи. Этот сайт предлагает новый опыт, основанный на доверии и получении удовлетворения от полезности другим людям за их пожертвования.

Мы также приглашаем вас принять участие в различных списках рассылки (<http://www.mandrakelinux.com/ru/flists.php3>), где сообщество **Mandrake Linux** проявляет оживление и увлеченность.

И наконец, не забывайте заходить на **MandrakeSecure** (<http://www.mandrakesecure.net/>). Этот сайт посвящен всем аспектам безопасности дистрибутивов **Mandrake Linux**. Именно здесь вы найдете консультации по вопросам безопасности и багам, а также статьи на тему безопасности и секретности. Эта информация является необходимой для каждого системного администратора или пользователя, заинтересованного в защите.

1.2. Поддержка Mandrake Linux

По многочисленным заявкам **MandrakeSoft** предоставляет возможность своим клиентам принимать участие в финансовом успехе **MandrakeSoft**. При помощи Клуба Пользователей Mandrake (<http://www.mandrakelinux.com/ru/club/>) и Корпоративного Клуба Mandrake (<http://www.mandrakelinux.com/corporateclub>) вы можете:

- загружать коммерческое программное обеспечение, которое обычно доступно только в коробочных версиях. Сюда входят драйвера, коммерческие приложения, свободно-распространяемые программы, а также демо-версии;
- голосовать и предлагать новое программное обеспечение через систему голосования за RPM, запущенную добровольцами;
- получать скидки на продукты и услуги на **MandrakeStore** (<http://www.mandrakestore.com>);
- получить доступ к специальному предложению **MandrakeOnline** со скидками, дополнительными бесплатными аккаунтами для членов клуба уровня **gold** (и выше), а также избавиться от рекламы.
- получить копию **StarOffice 6.0**, доступную для членов Клуба уровня **Silver** и выше;
- получить доступ к лучшему и специальному для членов Клуба списку зеркал(в стадии эксперимента);
- читать форумы и статьи на многих языках.

В **MandrakeClub** ваш голос будет услышан!

Финансируя **MandrakeSoft** через **MandrakeClub** вы будете непосредственно развивать дистрибутив **Mandrake Linux** и помогать нам создавать самый лучший из возможных рабочих столов *GNU/Linux* для наших пользователей.

1.3. Вклад в Mandrake Linux

Навыки многих талантливых людей, которые используют **Mandrake Linux**, могут оказаться полезными в создании системы **Mandrake Linux**:

- сборка пакетов: система *GNU/Linux* в основном собирается из программ, разбросанных по Интернет. Их нужно собирать в пакеты чтобы они могли работать совместно.
- программирование: есть очень много проектов, которые поддерживаются непосредственно **MandrakeSoft**: найдите для себя проект по душе и предложите помощь основному разработчику (разработчикам).
- интернационализация: вы можете помогать нам в переводе web-страниц, программ и соответствующей им документации.
- документация: последнее, но немаловажное, руководство, которое вы сейчас читаете требует массу работы по поддержанию его на соответствующем уровне эволюции системы.

Обратитесь к странице спонсоров (<http://www.mandrakesoft.com/labs/>) чтобы узнать о том, как вы можете помочь развитию **Mandrake Linux**.

1.4. Приобретение продуктов Mandrake

Для приобретения продуктов **Mandrake Linux** в он-лайн вы всегда можете воспользоваться нашим web-магазином MandrakeStore (<http://www.mandrakestore.com/>). Здесь вы найдете не только программное обеспечение **Mandrake Linux**, операционные системы и сетевые утилиты (*Multi Network Firewall*), но и специальные подписные предложения, поддержку, программное обеспечение третьих фирм и лицензии, книги по *GNU/Linux*, а также другие вещицы от **MandrakeSoft**.

2. Об этом руководстве по быстрому старту

Добро пожаловать и спасибо за выбор **Mandrake Linux**! Это *Руководство к быстрому старту* поможет вам понять основы основы установки дистрибутива *GNU/Linux*, предоставит вам указания относительно того, что вам нужно сделать перед началом установки **OS Mandrake Linux**, а также даст вводный курс по окружению *GNU/Linux*

Гл. 1 расскажет вам о технических процедурах, которые необходимо сделать перед установкой (это не обязательно, но, скажем так, мы настоятельно рекомендуем вам следовать инструкциям данной главы). Мы поговорим о резервном копировании данных, **scandisk**, и подобном.

В Гл. 2 мы затрагиваем такие темы, как настройка BIOS, загрузочные диски и поддерживаемое оборудование.

Далее следует глава, которую вы ждали: Гл. 3. В ней находится инструкция по процессу инсталляции системы.

Удачи вам!

Глава 1. Предупреждение руководства по инсталляции

Данное руководство к быстрому старту описывает только самые общие этапы инсталляции. Если вы планируете использовать как *Windows* так и *GNU/Linux* в режиме двойной загрузки (dual-boot) (имеется в виду возможность доступа к обеим операционным системам на одном компьютере), возьмите на заметку, что будет проще установить *Windows* **перед** инсталляцией *GNU/Linux*. Если *Windows* уже установлена на ваш компьютер, и вы еще никогда не инсталлировали *GNU/Linux* на этот компьютер, тогда инсталляционная программа **Mandrake Linux DrakX** должна будет изменить размер раздела, на котором находится *Windows*. Данная операция может повредить ваши данные. Следовательно, вы **должны** выполнить следующие действия перед началом инсталляции:

- вы должны запустить **scandisk** на вашем компьютере под *Windows*. Программа изменения размера может обнаружить несколько очевидных ошибок, но **scandisk** лучше предназначен для этой задачи.



Перед тем, как использовать **scandisk**, проверьте чтобы был выключен хранитель экрана. Кроме того, даже лучше будет запустить **scandisk** в *Windows* "Safe Mode".

- для максимальной безопасности ваших данных, вы также должны запустить на своем разделе программу **defrag**. Это также уменьшит риск потери данных. Это производить не обязательно, но очень рекомендуется, потому что процесс изменения размера раздела диска пройдет проще и быстрее.
- стопроцентная гарантия отсутствия проблем это **создание резервной копии ваших данных (back up)**! Естественно, что сохранить данные нужно на **другом** компьютере, или загрузить данные на web, или на компьютер друга, т.д.. **Не** создавайте резервную копию данных на том же самом компьютере, куда вы собираетесь инсталлировать *GNU/Linux*.

Если **scandisk** или **defrag** не инсталлированы на *Windows*, пожалуйста обратитесь к документации *Windows* за инструкциями по их инсталляции.



NTFS разделы. Пользователи *Windows 2000*, *NT* или *XP* должны быть очень осторожны: в *GNU/Linux* можно производить изменения размера разделов NTFS, но поддержка этого еще находится на экспериментальном уровне. Поэтому настоятельно рекомендуется сохранить ваши данные перед началом инсталляции.

Глава 2. Перед началом инсталляции

В этой главе рассказывается о том, что нужно сделать **перед** тем, как вы начнете установку вашей системы **Mandrake Linux**. Внимательно прочитайте раздел, чтобы избежать возможных трудностей. Кроме того, создайте резервную копию ваших данных (на другом диске, на который не будет производиться установка), а также подсоедините к компьютеру и включите все ваши внешние устройства (клавиатуру, принтер, сканер, мышь и т.д.)

2.1. Настройка BIOS

BIOS (*Basic Input/Output System* (базовая система ввода/вывода)) используется для загрузки вашего компьютера. Именно она определяет где находится операционная система и загружает ее. Кроме того, она нужна для первоначальной настройки оборудования и доступа к оборудованию на низком уровне.

Появление и широкое использование *plug'n'play* ведет к тому, что все современные *BIOS* могут инициализировать это устройство. Чтобы *Linux* мог распознать устройства *plug'n'play*, ваш *BIOS* должен быть настроен для их инициализации.

Изменение настроек *BIOS* обычно выполняется по нажатию **Del** (в некоторых *BIOS*ax вместо **Del** используются клавиши **F2**, **F10** или **Esc**) сразу по включению питания компьютера. К сожалению, существует много вариантов *BIOS*, следовательно вы должны найти подходящую опцию в своем *BIOS* самостоятельно. Название искомой опции PNP OS installed (или Plug'n'Play OS installed). Установите значение этой опции в No и тогда *BIOS* будет самостоятельно инициализировать любые *plug'n'play* устройства. Это может помочь *GNU/Linux* распознать некоторые устройства на вашей машине, которые в ином случае инициализировать невозможно.

Все не так давно выпущенные системы могут загружаться с CD-ROM. Поищите Boot sequence (последовательность загрузки) в настройках *BIOS*-а и установите загрузку с CD-ROM. Если вы не можете загрузиться с CD-ROM, вам придется использовать дискету.



Если вы хотите использовать параллельный принтер, подключенный к вашей локальной машине, проверьте чтобы режим последовательного порта был установлен в значение ECP+ERP (или хотя бы один из вариантов ECP или ERP), но не в SPP, если у вас действительно не такой старый принтер. Если параллельный порт не будет настроен таким образом, то вы, возможно, сможете печатать, но автоматически принтер определен не будет и вам придется настраивать его вручную. Также проверьте, чтобы питание принтера было включено и принтер заранее был подключен к компьютеру.

2.2. Создание загрузочной дискеты

Если у вас не получается загрузиться с CD-ROM, тогда вам необходимо создать **загрузочную дискету**. CD-ROM содержит все файлы образов дисков (image) и необходимые для этого утилиты.

Образы загрузочных дискет находятся на CD-ROM в каталоге `images/`.

Далее следует список различных образов и соответствующие им методы инсталляции:

`cdrom.img`

Для установки с локального устройства IDE или SCSI CD-ROM. Этот образ нужно использовать в случае, когда вы не можете загрузить компьютер непосредственно с CD-ROM.

`network.img`

Для установки с репозитория NFS, FTP, HTTP, вашей локальной сети (LAN) или через сетевое соединение PPPoE (DSL линии). Настройки сети машины, на которую производится установка, могут быть сделаны вручную или автоматически.

pcmcia.img

Используйте этот образ, если носитель с инсталляцией доступен через карту PCMCIA (сеть, CD-ROM, и т.д.).



Некоторые устройства PCMCIA сейчас используют обычные сетевые драйвера. Если устройство PCMCIA не работает, попробуйте **network.img**.

hd.img

Используйте этот образ если желаете провести установку с жесткого диска. Вам нужно будет предварительно скопировать содержимое CD на жесткий диск (на любой из FAT ext2FS, ext3FS или ReiserFS разделов).

hddrom_usb.img

Этот образ позволяет произвести установку с запоминающих устройств USB, таких как внешний CD-ROM или жесткий диск.

network_gigabit_usb.img

Этот установочный образ позволяет произвести установку с репозитория NFS, FTP, HTTP, используя сетевой адаптер gigabit или USB.

images/alternatives/*: этот каталог содержит более или менее одинаковые образы загрузки, но с разными (ранними) ядрами. На самом деле в них поставляется ядро 2.2 (**Mandrake Linux 9.0** использует ядро 2.4), что возможно поможет вам завестись на более старых системах.

2.2.1. Создание загрузочной дискеты в Windows

Вам нужно использовать программу **rawwrite**. Ее можно найти на CD-ROM в каталоге **dosutils**.

Возможно вы знаете, что существует версия **DOS** этой же программы под названием **rawrite**. Это, фактически, оригинальная версия программы. **rawwrite** это графический интерфейс к ней.

Запустите программу как показано здесь Рис. 2-1.

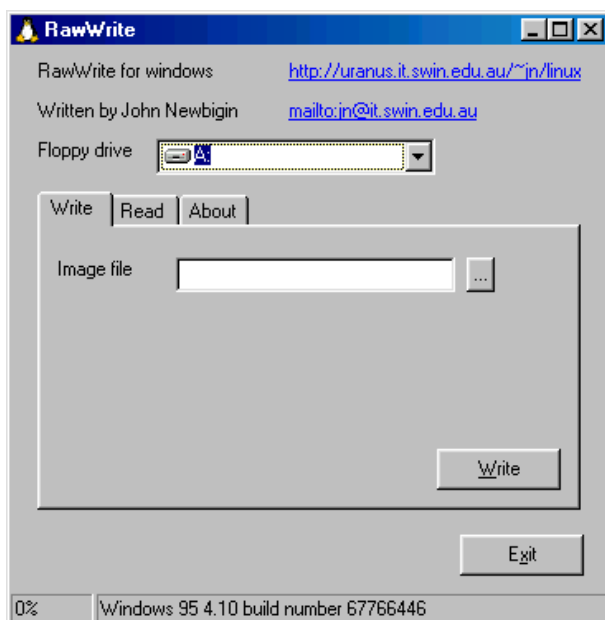


Рисунок 2-1. Программа Rawrite

Выберите загрузочный образ для копирования и целевое устройство. Практически во всех случаях целевое устройство это диск A: (первый дисковод).

Затем, если вы еще этого не сделали, вставьте чистый диск в выбранный дисковод и нажмите кнопку Write. Когда закончите, нажмите Exit: теперь у вас есть загрузочный диск для установки вашего дистрибутива **Mandrake Linux**.

2.2.2. Создание загрузочной дискеты в GNU/Linux

Если у вас уже установлена *GNU/Linux* (другая версия или на другой машине, или компьютер друга, который дал вам свой **Mandrake Linux CD**), тогда сделайте следующее:

1. примонтируйте CD-ROM. Предположим, что точка монтирования это `/mnt/cdrom`;
2. войдите в систему как **root** (чтобы это сделать, откройте окно терминала, наберите команду `su` и введите пароль **root**);
3. вставьте чистый диск в дисковод и наберите:

```
$ dd if=/mnt/cdrom/images/cdrom.img of=/dev/fd0 bs=512
```



Замените `/dev/fd0` на `/dev/fd1` если вы используете второй дисковод, и конечно, название нужного вам образа диска. Когда операция закончится, вы получите готовую к использованию загрузочную дискету.

2.3. Поддерживаемое оборудование

Mandrake Linux может работать с большим количеством аппаратных устройств и их список слишком длинный для того, чтобы отобразить здесь. Однако, некоторые действия, описанные в этой главе, помогут вам определить совместимость вашего оборудования и настроить некоторые проблематичные устройства.

Вы можете проконсультироваться со списком поддерживаемого в настоящий момент оборудования на нашем web сайте (<http://www.mandrakelinux.com/ru/hardware.php3>).

USB устройства: их поддержка USB 1.0 и USB 2.0 в настоящий момент является полной. Большинство периферии поддерживается полностью. Список поддерживаемого оборудования можно получить на сайте Linux-USB Device (<http://www.qbik.ch/usb/devices/>).



Официальный отказ: *Список поддерживаемого оборудования* **Mandrake Linux** содержит информацию об аппаратных средствах, которые были протестированы и/или о них сообщено, что они должным образом работают с **Mandrake Linux**. По причине большого количества возможных вариантов системных конфигураций, **MandrakeSoft** не может гарантировать того, что специфическое устройство будет работать правильно на вашей системе.

2.3.1. Что не поддерживается

Некоторые типы оборудования в настоящий момент не могут поддерживаться *GNU/Linux*, либо по причине того, что поддержка находится в экспериментальной стадии, потому что никто пока не написал для них драйвер, либо по некоторым причинам было решено не поддерживать данные устройства. Например:

- *winmodems*, также называемые модемы-без-контроллера или софтовые модемы. Поддержка таких устройств очень редка. Драйвера существуют, но только в скомпилированном виде и для ограниченного числа версий ядра.

Если у вас PCI модем, посмотрите на результат команды `cat /proc/pci`, выполненной под `root`. Она сообщит вам I/O port и IRQ устройства. Затем используйте команду `setserial` (для нашего примера I/O адрес это 0xb400 и IRQ - 10) так:

```
setserial /dev/ttyS3 port 0xb400 irq 10 UART 16550A
```

Теперь посмотрите, можете ли вы сделать запрос к вашему модему, используя `minicom` или `kppp`. Если это не работает, то у вас скорее всего софтовый модем. Если работает, создайте файл `/etc/rc.d/rc.setserial` и разместите в нем строку соответствующей команды `setserial`.

Недавно основанный проект пытается заставить софтовые модемы работать под *GNU/Linux*. Если случилось так, что в вашей машине имеется этот тип оборудования, вы можете взглянуть на сайты `linmodems dot org` (<http://linmodems.org/>) и `Winmodems are not modems; Linux information page` (<http://www.idir.net/~gromitkc/winmodem.html>).

Глава 3. Инсталляция с DrakX

3.1. Введение в Инсталлятор Mandrake Linux

DrakX это программа инсталляции **Mandrake Linux**. Она проста в использовании за счет нового графического интерфейса пользователя и новой схемы установки, которая разделяет установку и настройку системы. Независимо от того, столкнулись ли вы впервые с **Mandrake Linux** или вы уже профессионал в этой области, задачей *DrakX* является сделать установку приятной и легким переход в **Mandrake Linux**.



DrakX будет выполнять свою работу наилучшим образом, если все ваше оборудование подключено к компьютеру и включено во время инсталляции. Принтеры, модемы, сканеры и джойстики это только несколько примеров периферии, которую *DrakX* автоматически будет определять и настраивать для вас в процессе инсталляции.



Рисунок 3-1. Самый первый экран приветствия инсталляции

Когда вы начнете установку, появится первый экран с некоторой информацией и возможностью выбрать параметры установки. (Рис. 3-1). Если ничего не делать, инсталляция просто начнется в нормальном режиме или режиме "linux". В следующих нескольких параграфах будут рассмотрены некоторые параметры и опции, которые вы можете передать программе установки, если у вас возникли проблемы.

По нажатию **F1** откроется экран помощи (Рис. 3-2). В нем есть такие опции для выбора:

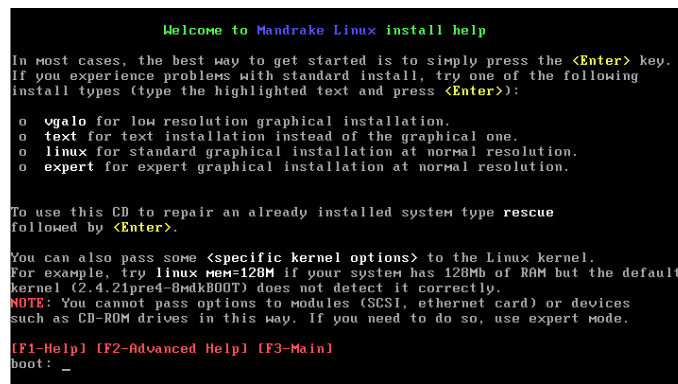


Рисунок 3-2. Доступные параметры установки

- **vga16**: если вы запустили установку по умолчанию, но не увидели графического интерфейса как показано ниже Рис. 3-3, вы можете попробовать запустить установку в режиме пониженного разрешения. Такое случается с некоторыми типами графических карт, поэтому в **Mandrake Linux** мы предоставляем несколько опций для решения проблем со старым оборудованием. Чтобы начать установку в более низком разрешении, напишите **vga16** в приглашении.
- **text**: если ваша видеокарта очень древняя и графическая установка не работает вовсе, вы всегда можете выбрать установку в текстовом режиме. Все видеокарты умеют отображать текст, поэтому этот вариант можно рассматривать как “ вариант установки на крайний случай”. Не беспокойтесь об этом, скорее всего вам не придется к этому прибегать.
- **noauto**: в крайне редких случаях ваш компьютер может замереть или зависнуть во время определения оборудования. Если это случилось, тогда слово **noauto** в качестве параметра сообщит установщику о том, что нужно пропустить определение оборудования. В этом случае **DrakX** не будет сканировать оборудование, поэтому вам придется вручную указывать параметры оборудования позже в процессе установки. Параметр **noauto** можно добавлять к предыдущим режимам, то есть вы можете написать так:

```
boot: vga16 noauto
```

чтобы **DrakX** взял более низкое разрешение графики для установки и пропустил сканирование оборудования.

- **kernel options**: Параметры ядра обычно не требуются для большинства машин. Бывают редкие случаи, когда материнские платы некорректно сообщают о количестве установленной памяти из-за ошибок в дизайне или в BIOS. Если вам потребуется вручную ввести количество DRAM памяти, установленной на вашей машине, используйте параметр **mem= xxxM**. Например, чтобы запустить установку в нормальном режиме на компьютере с объемом памяти 256 MB, ваша командная строка будет выглядеть примерно так:

```
boot: linux mem=256M
```

Теперь, когда мы рассмотрели случаи, когда что-то **могло** работать неверно, давайте перейдем к самому процессу установки. Когда установщик запускается, вы увидите симпатичный графический интерфейс (Рис. 3-3). Слева будут отображаться различные шаги установки. Вы можете заметить, что установка будет происходить в два различных основных этапа: установка и затем настройка. Список слева показывает все шаги. Текущий шаг выделен подсветкой.

Каждый шаг может предлагать различные экраны. Навигация между ними осуществляется кнопками Далее -> и <- Назад. Иногда может появляться кнопка Дополнительно, которая предлагает дополнительные параметры.



Кнопка Справка показывает пояснения к текущему шагу.

3.2. Выбор языка

Первый шаг - это выбор предпочитаемого языка.

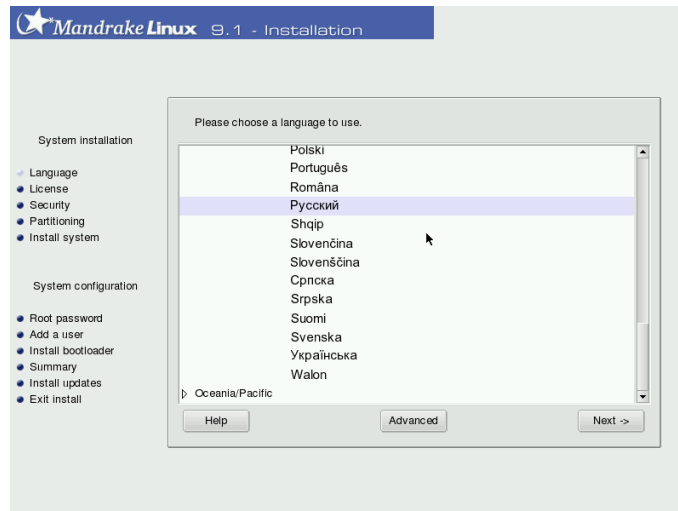


Рисунок 3-3. Выбор языка по умолчанию

Ваш выбор предпочитаемого языка повлияет на язык документации, сам инсталлятор и систему в целом. Выберите сначала регион, в котором вы находитесь, затем язык на котором вы говорите.

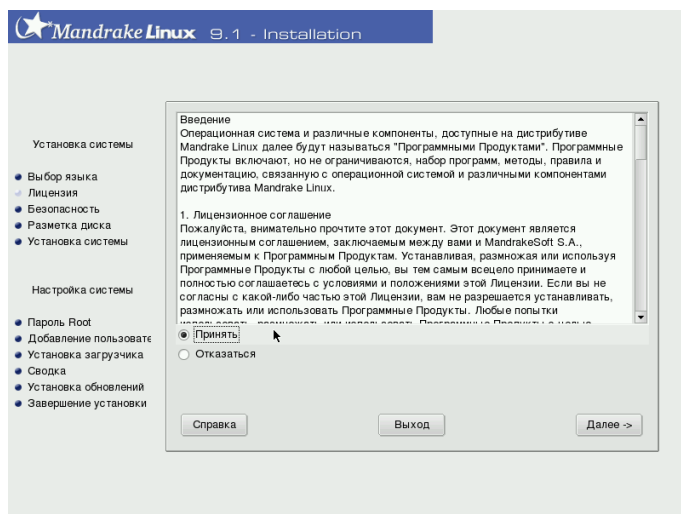
По нажатию на кнопку Дополнительно вы сможете выбрать другие языки, которые можно установить на вашей рабочей станции. Таким образом будут установлены имеющие отношение к языку файлы системной документации и приложения. Например, если у вас в системе будут работать пользователи из Испании, выберите в дереве English как основной, и Español в дополнительном разделе.

Заметим, что вы не ограничены в выборе дополнительных языков. Вы можете выбрать сколько угодно дополнительных языков, даже установить все языки, отметив пункт Все языки. Выбор поддержки языка означает наличие переводов, шрифтов, проверку орфографии и т.д. для установленных языков. Кроме того, вы можете выбрать пункт Использовать по умолчанию Unicode, который заставит систему использовать Юникод (UTF-8). Однако имейте в виду, что это экспериментальная возможность. Если вы выберете другой язык, требующий другой кодировки, поддержка Юникод будет все равно установлена.



Для переключения между различными установленными языками в вашей системе вы можете запускать команду `/usr/sbin/locale-drake` с правами `root`, чтобы изменить язык для всей системы. Запуск этой команды с правами обычного пользователя позволит изменить настройки языка для данного конкретного пользователя.

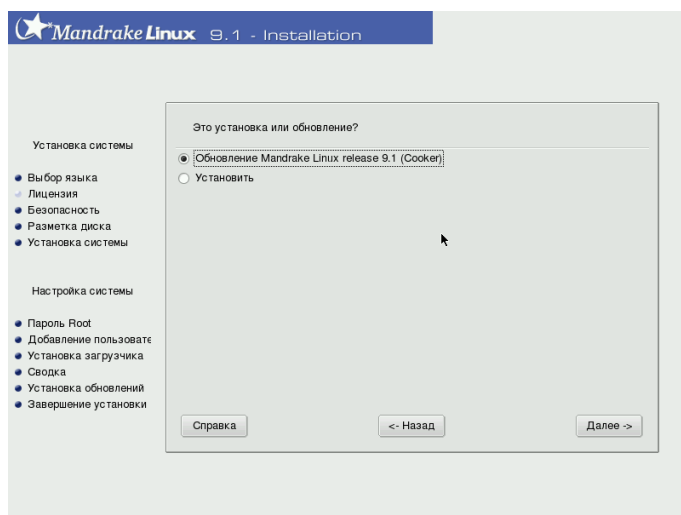
3.3. Условия лицензии дистрибутива



Прежде чем продолжить, вы должны внимательно прочитать условия лицензии. Лицензия распространяется на весь дистрибутив **Mandrake Linux**. Если вы согласны со всеми условиями лицензии, отметьте пункт Принять. Если нет - просто выключите свой компьютер.

3.4. Класс установки

Этот шаг появляется только если на вашей машине найден старый раздел *GNU/Linux*.



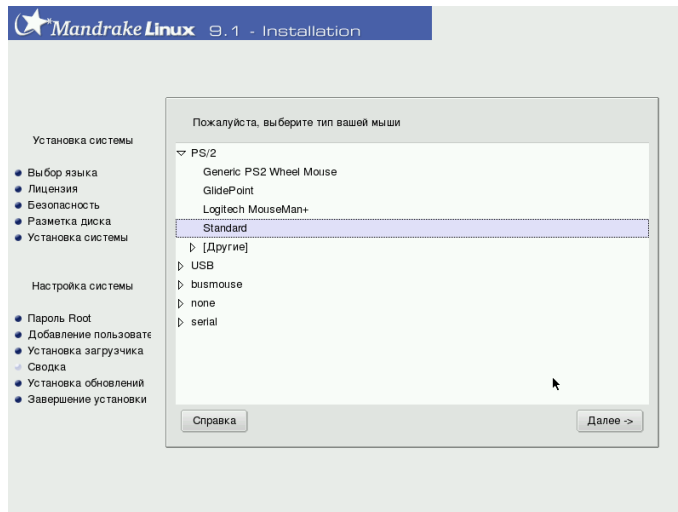
DrakX теперь должен узнать, хотите ли вы провести новую установку или обновление существующей системы **Mandrake Linux**:

- **Установка:** В большинстве случаев этот вариант приведет к уничтожению старой системы. Если вы желаете изменить разделы вашего жесткого диска или изменить файловую систему, вы должны выбрать этот пункт. Однако, в зависимости от того, как разбит ваш диск, вы возможно сможете сохранить от перезаписи некоторые свои данные.
- **Обновление:** этот класс установки позволит вам обновить пакеты, установленные в вашей системе **Mandrake Linux**. Текущая схема разделов диска и пользовательские данные останутся нетронутыми. Большинство других шагов будут доступны, как и при стандартной установке.



Выбор варианта "Обновление" будет неплохо работать на системах **Mandrake Linux** начиная с 8.1 и выше. Проведение обновления на системах **Mandrake Linux** старше 8.1 не рекомендуется.

3.5. Настройка мыши



Обычно у *DrakX* не возникает проблем с определением количества кнопок вашей мыши. Если все-таки это не получается, тогда он будет рассматривать вашу мышь как двух-кнопочную и настроит эмуляцию трех кнопок. Третья кнопка двухкнопочной мыши может быть “нажата” одновременным нажатием на левую и правую кнопку. *DrakX* автоматически узнает, какой интерфейс использует ваша мышь: PS/2, serial или USB.

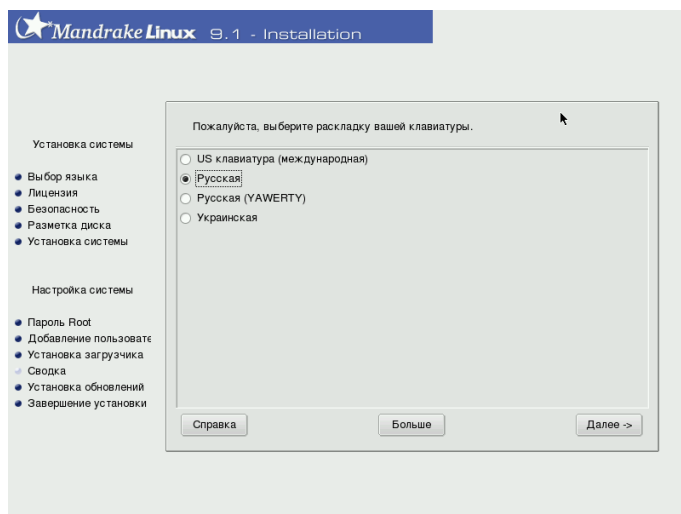
Если по каким-либо причинам вы желаете указать другой тип мыши, выберите нужную из предоставленного списка.

Если вы выбираете другую мышь, отличную от выбранной по умолчанию, появится тестовый экран. Понажимайте кнопки и покрутите колесико для проверки правильности настроек и того, что мышь работает корректно. Если мышь ведет себя неверно, нажмите пробел или клавишу **Return**, чтобы отменить тестирование и вернуться к списку мышей.



Мыши с колесиками иногда автоматически не определяются. В этом случае вам придется выбрать свою мышь из списка. Проверьте, что вы правильно выбрали порт подключения мыши. Когда будет выбрана мышь и нажата кнопка Далее ->, появится картинка с изображением мыши. Покрутите колесико мыши для проверки того, что все работает правильно. Как только вы увидите, что колесико на экране движется синхронно с движениями настоящего колесика, проверьте работу кнопок и движение курсора, который должен двигаться по экрану соответственно вашим перемещениям мыши.

3.6. Настройка клавиатуры

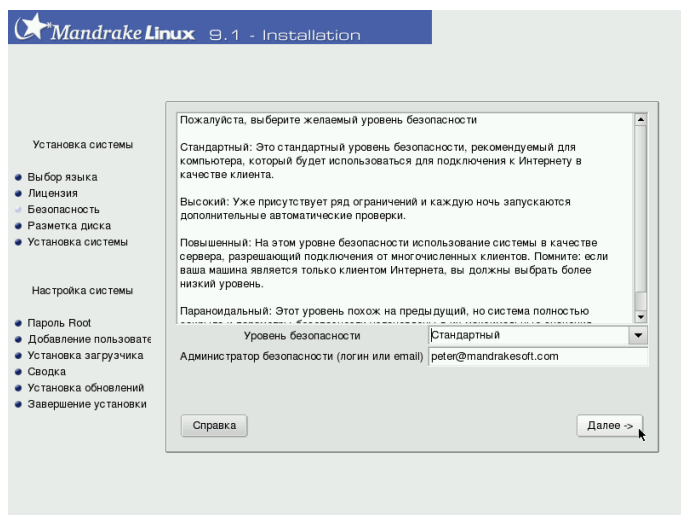


В зависимости от языка по умолчанию, который вы выбрали в разделе Разд. 3.2, *DrakX* автоматически подберет определенную конфигурацию клавиатуры. Однако, у вас может и не быть клавиатуры, которая точно соответствует вашему языку: например, если вы швейцарец, говорящий по-английски, у вас может быть швейцарская клавиатура. Или вы говорите по-английски, но живете в Квебеке, тогда вы можете попасть в подобную в ситуацию, когда ваш родной язык и клавиатура не совпадают. В любом случае, этот шаг установки позволит вам выбрать подходящую клавиатуру из списка.

Нажмите кнопку Больше чтобы получить полный список поддерживаемых клавиатур.

Если вы выбираете раскладку клавиатуры, основанную на не-латинском алфавите, следующее диалоговое окно позволит вам выбрать сочетание клавиш для переключения между латинской и не-латинской раскладками.

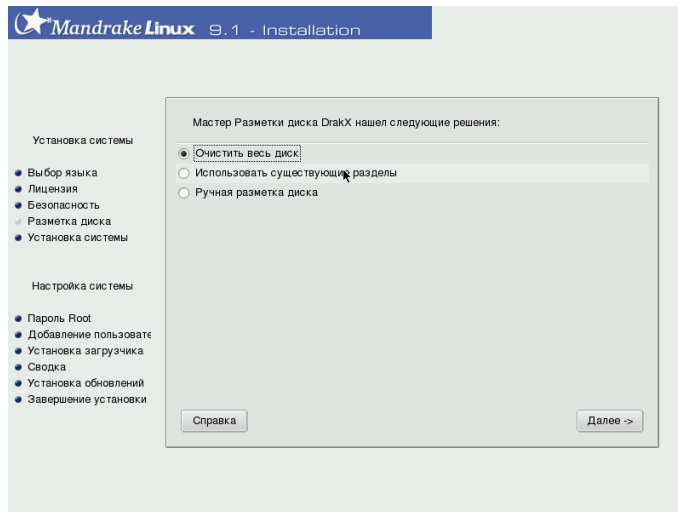
3.7. Уровень безопасности



На этом этапе *DrakX* позволит вам выбрать для машины желаемый уровень безопасности. Как правило, уровень безопасности должен быть выше, если на машине содержатся критические данные или машина непосредственно подключена к Интернет. Однако, более высокий уровень безопасности, в общем случае, достигается в обмен на удобство использования.

Если вы не знаете что выбрать, оставьте выбор по умолчанию.

3.8. Выбор точек монтирования



На этом шаге вам придется решить, куда вы хотите установить операционную систему **Mandrake Linux** на вашем жестком диске. Если ваш жесткий диск пуст или существующая операционная система на нем занимает все дисковое пространство, вам придется диск переразбить (**partition**). Разделение диска в основном состоит в том, чтобы логически выделить на нем свободное пространство для установки вашей новой системы **Mandrake Linux**.

Поскольку разделение диска это обычно необратимый процесс и может привести к потере данных, если на диске уже есть установленная операционная система, то для начинающего пользователя это несколько напряженный и пугающий момент. К счастью, в *DrakX* существует мастер, упрощающий этот процесс. Пожалуйста, проконсультируйтесь с руководством перед началом и не торопитесь.

В зависимости от конфигурации вашего жесткого диска, доступно несколько параметров:

- **Использовать свободное место:** эта опция означает автоматическое разделение пустого диска(ов). Если вы выбираете эту опцию, то далее вопросов задаваться не будет;
- **Использовать существующие разделы:** мастер определил наличие существующих разделов **Linux** на вашем жестком диске. Если вы собираетесь их использовать, выберите эту опцию. Вас попросят указать точки монтирования для каждого раздела. По умолчанию выбираются правильные точки монтирования и вы можете вообще их не менять.
- **Использовать свободное место на разделе Windows:** если на вашем жестком диске установлена и занимает все доступное место **Microsoft Windows**, вам нужно будет создать свободное место для данных **Linux**. Чтобы это сделать, вы можете удалить ваш **Microsoft Windows** раздел и данные (см. решение “Очистить весь диск”) или изменить размер раздела **FAT Microsoft Windows**. Изменение размера может проводиться без потери данных, **особенно если вы предварительно провели дефрагментацию раздела Windows и там используется формат FAT**. Резервное копирование ваших данных **настоятельно рекомендуется**. . Рекомендуем выбрать эту опцию, если вы собираетесь использовать **Mandrake Linux** и **Microsoft Windows** на одном компьютере.

Перед тем, как выбрать эту опцию, вы должны осознать, что размер вашего раздела **Microsoft Windows** станет меньше, чем был. У вас будет меньше свободного места под **Microsoft Windows** для хранения данных и инсталляции новых программ;

- **Очистить весь диск** выберите эту опцию, если вы хотите удалить все данные на всех разделах вашего жесткого диска и заменить их новой системой **Mandrake Linux**. Будьте осторожны в этом решении, потому что после подтверждения вы не сможете вернуть обратно все как было;



Если вы выбираете эту опцию, **все** данные на вашем жестком диске будут утеряны.

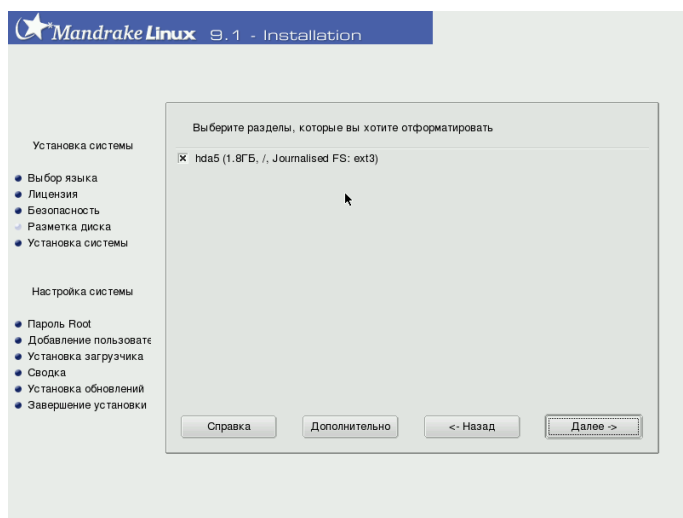
- Удалить Windows: эта опция позволит просто удалить всю информацию на диске и начать создание разделов диска на пустом месте. **Вся** информация на вашем диске будет утеряна.



Если вы выберете эту опцию, **все** данные на вашем диске будут потеряны.

- Ручная разметка диска: выберите эту опцию, если вы желаете разбить ваш диск вручную. Будьте осторожны, это мощная и одновременно опасная возможность. Вы запросто можете потерять все данные. Поэтому выбор этой опции рекомендуется только в случае, если вы уже делали что либо подобное раньше и имеете некоторый опыт. Чтобы узнать, как использовать утилиту *DiskDrake*, обратитесь к разделу *Управление разделами диска* книги *Стартовое руководство пользователя*.

3.9. Выбор разделов для форматирования



Все вновь созданные разделы должны быть отформатированы для того, чтобы их можно было использовать (форматирование означает создание файловой системы).

На этом этапе у вас есть возможность переформатировать уже существующие разделы, чтобы стереть все данные, которые они содержат. Если вам это нужно, тогда выберите и эти разделы.

Пожалуйста, имейте в виду, что нет необходимости переформатировать все существовавшие ранее разделы. Вы должны переформатировать разделы, содержащие операционную систему (такие как `/`, `/usr` или `/var`), но вам не обязательно форматировать разделы, на которых содержатся данные, которые вы хотели бы сохранить (обычно это `/home`).

Пожалуйста, будьте осторожны при выборе разделов. После форматирования все данные на выбранных разделах будут удалены и вы не сможете их восстановить.

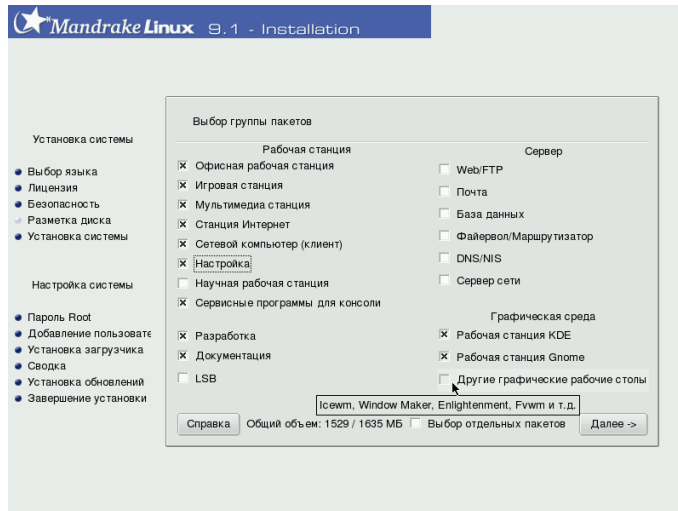
Нажмите Далее `->`, когда будете готовы начать форматирование.

Нажмите `<- Назад`, если вы хотите выбрать другой раздел для инсталляции **Mandrake Linux**.

Нажмите Дополнительно, если хотите выбрать разделы, которые следует проверить на сбойные блоки (bad blocks).

3.10. Выбор пакетов для установки

3.10.1. Выбор группы пакетов для инсталляции



Теперь настало время определить, какие программы вы хотите установить на вашу систему. С **Mandrake Linux** поставляются тысячи пакетов и для упрощения выбора они разбиты на группы.

Пакеты сортированы по группам, которые соответствуют специфике использования вашей машины. В **Mandrake Linux** имеется четыре predetermined варианта установки. Вы можете рассматривать эти варианты установки как просто наборы различных пакетов. Вы можете объединять приложения из различных наборов, например к варианту установки “Рабочая станция” могут быть добавлены приложения из набора “Разработка”.

1. Рабочая станция: если вы собираетесь использовать машину в качестве рабочей станции, выберите одну или несколько соответствующих групп из набора рабочей станции.
2. Разработка: если вы собираетесь заниматься программированием, выберите соответствующие пакеты из набора.
3. Сервер: если ваша машина будет работать сервером, выберите какие сервисы установить на нее.
4. Графическая среда: здесь вам нужно выбрать предпочитаемую графическую среду. Хотя бы одна из них должна быть выбрана, если вы хотите работать в графическом интерфейсе.



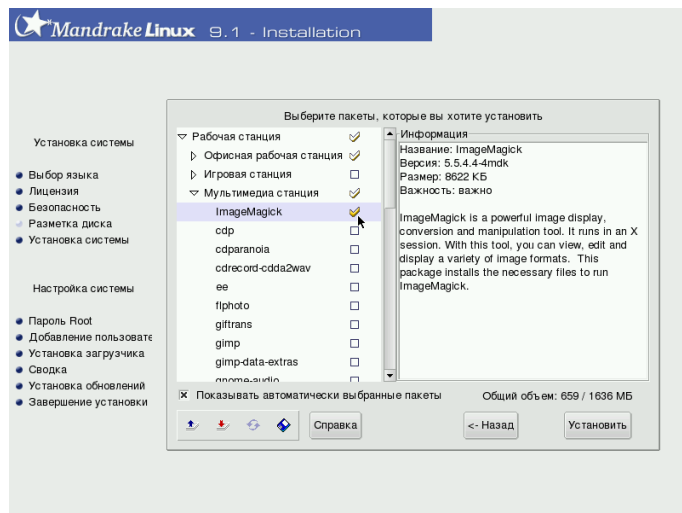
При наведении курсора мыши на имя группы будет показываться короткое пояснение к данной группе. Если вы не выберете ни одной группы в процессе выполнения обычной инсталляции (в противоположность *upgrade*), появится диалог с различными опциями для минимальной инсталляции:

- Вместе с X: установить минимальный набор пакетов, необходимых для работы графического рабочего стола.
- С основной документацией: установить основную систему плюс базовые утилиты и документацию к ним. Эта инсталляция подходит для установки сервера.
- Действительно минимальная установка: будет установлен самый необходимый минимум пакетов для работы Linux системы. В этом варианте вы сможете работать только в режиме командной строки. Общий размер этой установки занимает 65 мегабайт.

Вы можете отметить пункт Выбор отдельных пакетов, который очень полезен, если вы хорошо знаете предлагаемые пакеты, или если вы хотите иметь полный контроль над тем, что будет устанавливаться.

Если вы начали установку в режиме Upgrade, вы можете убрать выбор всех групп, чтобы предотвратить установку какого-либо нового пакета. Это полезно в случае восстановления или обновления существующей системы.

3.10.2. Выбор отдельных пакетов для установки



Если вы сообщили инсталлятору, что вы хотите выбрать пакеты отдельно, он покажет вам дерево, содержащее все пакеты, разделенные по группам и подгруппам. Во время просмотра дерева вы можете выбирать группы полностью, подгруппы или отдельные пакеты.

Когда вы выбираете пакет в дереве, справа появляется его описание, чтобы помочь вам узнать назначение этого пакета.



Если был выбран какой-либо серверный пакет, специально или он был частью какой-либо группы, вас попросят подтвердить, действительно ли вы желаете установить эти сервера. Под **Mandrake Linux** все установленные сервера запускаются по умолчанию в процессе загрузки. Даже если они безопасны и не имеют известных проблем на момент выпуска дистрибутива, в них могут быть обнаружены дыры в безопасности после выпуска данной версии **Mandrake Linux**. Если вы не знаете, зачем нужен данный сервис и что он делает, нажмите Нет. Если вы нажмете Да, тогда все сервисы из списка будут установлены и автоматически запущены при загрузке.

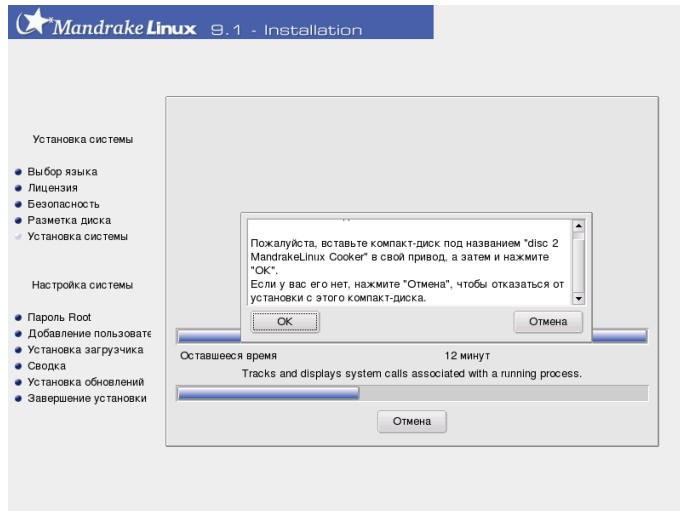


Опция Автоматические зависимости запрещает показ диалога предупреждения, который появляется при автоматическом выборе пакетов инсталлятором. Некоторые пакеты имеют взаимосвязь друг с другом, поэтому инсталлятору может потребоваться установить некоторые дополнительные программы. Инсталлятор сам определит, какие пакеты нужны для удовлетворения зависимостей, чтобы успешно выполнить установку.



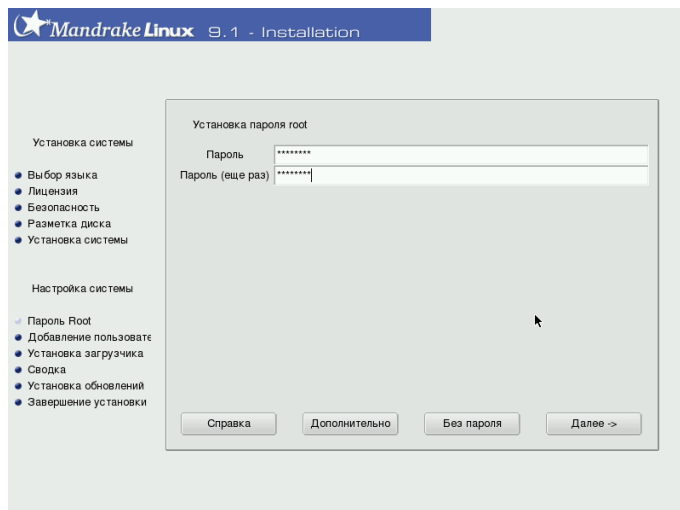
Маленькая иконка дискеты внизу под списком позволяет загрузить выбранный и записанный во время предыдущей установки список пакетов. Если вы нажмете на эту иконку, вас попросят вставить в дисковод дискету, созданную предыдущей установкой. Смотрите второй совет последнего шага, где описано как создать такой диск.

3.11. Установка с нескольких CD-ROM дисков



Установка **Mandrake Linux** разбросана на нескольких CD-ROMах. *DrakX* знает, на каком из CD-ROM какой пакет находится и будет отдавать текущий CD и просить вас вставить другой по мере необходимости.

3.12. Пароль Root



Это самое важное решение в деле безопасности вашей системы *GNU/Linux*: вы должны ввести пароль **root**. **Root** является администратором системы и только он имеет право производить обновления, добавлять пользователей, изменять конфигурацию системы и так далее. Короче говоря, **root** может все! Вот поэтому вы должны придумать пароль, который трудно подобрать. *DrakX* сообщит вам, если пароль слишком прост. Как вы видите, можно вообще не вводить пароль, но мы серьезно советуем вам этого не делать по одной простой причине: не думайте, что если вы загрузили *GNU/Linux*, то ваши остальные операционные системы защищены от ошибок. Так как **root** может переступить все ограничения и непреднамеренно стереть все данные на разделах диска, обращаясь небрежно с разделами, то очень важно, чтобы стать **root** было трудно.

Пароль должен быть сочетанием цифровых и буквенных символов и иметь длину не менее 8 символов. Никогда не записывайте пароль **root** —: это делает очень легкой возможность скомпрометировать систему.

С другой стороны, пожалуйста, не делайте пароль слишком длинным или слишком сложным, потому что вы должны его без особых усилий запомнить.

Пароль не будет отображаться на экране так же, как вы его вводите. Кроме того, вам придется повторить ввод пароля, чтобы предупредить возможность опечатки. Если случится так, что вы опечатались дважды, тогда этот “неверный” пароль придется использовать при первой загрузке.

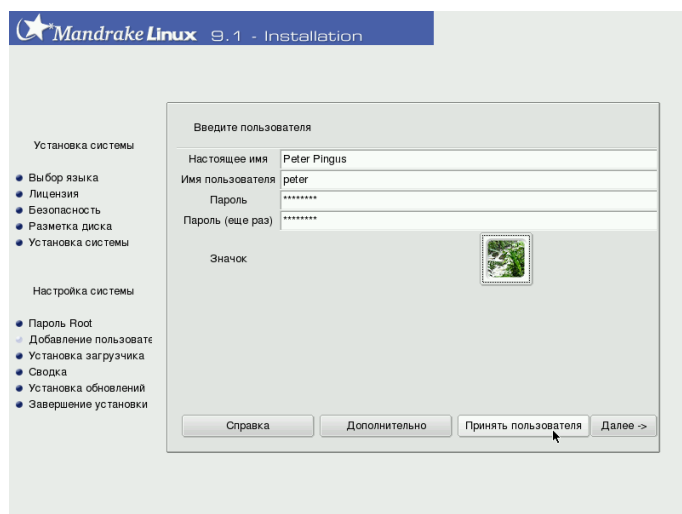
Если вы желаете, чтобы доступ к этому компьютеру контролировался сервером аутентификации, нажмите на кнопку Дополнительно.

Если ваша сеть использует LDAP, NIS, или PDC Windows Domain сервисы аутентификации, выберите соответствующий тип аутентификации. Если не знаете, спросите своего администратора сети.



Если у вас возникли проблемы с запоминанием паролей, вы можете выбрать опцию Без пароля, если ваш компьютер не будет подключаться к Интернет и если вы доверяете всем доступ к машине.

3.13. Добавление пользователя



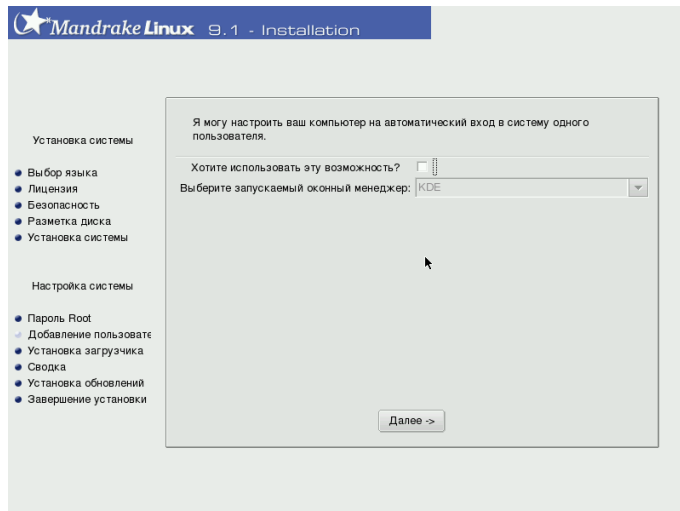
GNU/Linux это многопользовательская система, и это значит, что каждый пользователь может иметь свои собственные предпочтения, файлы и так далее. Вы можете почитать *Стартовое руководство пользователя* чтобы узнать больше. В отличие от **root**, который является администратором, пользователи, которых вы добавите здесь, не будут иметь полномочий изменять что либо, кроме своих собственных файлов и настроек. Вам необходимо создать хотя бы одного обычного пользователя для себя. Это будет аккаунт, который вы будете использовать для ежедневной работы. Хотя это и очень практично заходить в систему ежедневно как **root**, это также может быть очень опасно! Самая мелкая ошибка может сделать так, что ваша система больше работать не будет. Если вы сделаете серьезную ошибку как обычный пользователь, вы можете потерять некоторую информацию, но не всю систему.

В первом поле вы должны ввести ваше реальное имя. Это, конечно, не обязательно —, так как вы реально можете ввести все что угодно. *DrakX* использует первое слово, которое вы ввели в поле и подставит его как Имя пользователя. Это имя обычный пользователь использует для входа в систему. Вы можете изменить его. Затем вам нужно ввести пароль. С точки зрения безопасности пароль не-привилегированного (обычного) пользователя не так критичен, как пароль **root**, но нет причин пренебрегать им: в конце концов, вы рискуете **своими** файлами.

Когда вы нажмете Принять пользователя, вы сможете добавить еще сколько угодно пользователей. Создайте пользователя для каждого из своих друзей, для отца или сестры, например. Когда вы закончите добавление пользователей, нажмите Далее ->.

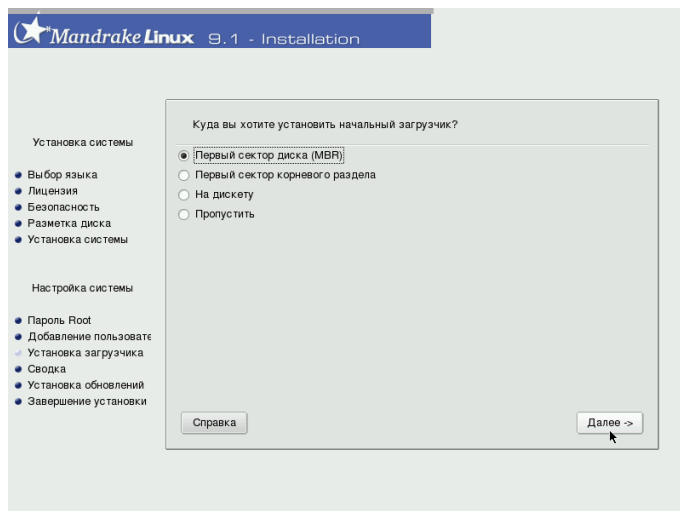


Нажатие кнопки Дополнительно позволит изменить **shell** по умолчанию для этого пользователя (по умолчанию это **bash**).



После того, как все пользователи будут добавлены, вам предложат выбрать пользователя, под которым можно будет автоматически входить в систему после загрузки. Если вас интересует эта возможность (и вас не заботит локальная безопасность), выберите необходимого пользователя и оконный менеджер, затем нажмите Далее ->. Если вам не нужна эта возможность, снимите выбор с пункта Хотите использовать эту возможность?

3.14. Установка начального загрузчика



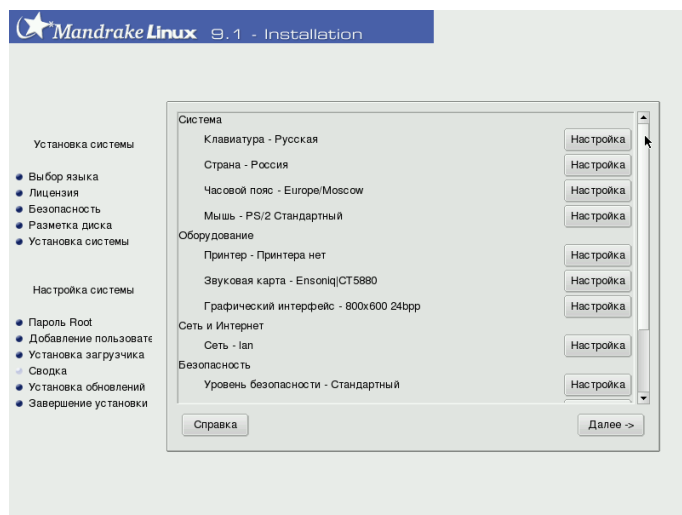
LILO и **grub** это начальные загрузчики **GNU/Linux**. Этот шаг обычно полностью автоматизирован. **DrakX** проанализирует загрузочный (boot) сектор диска и будет действовать согласно тому, что он там найдет:

- если найден загрузочный сектор **Windows**, он заменит его на загрузочный сектор **grub** / **LILLO**. Следовательно, вы сможете загружать и **GNU/Linux** и другую OS;
- если найден boot сектор **grub** или **LILLO**, он заменит его на новый.

Если возникают сомнения, **DrakX** спросит вас куда разместить загрузчик.

3.15. Проверка различных параметров

3.15.1. Сводка

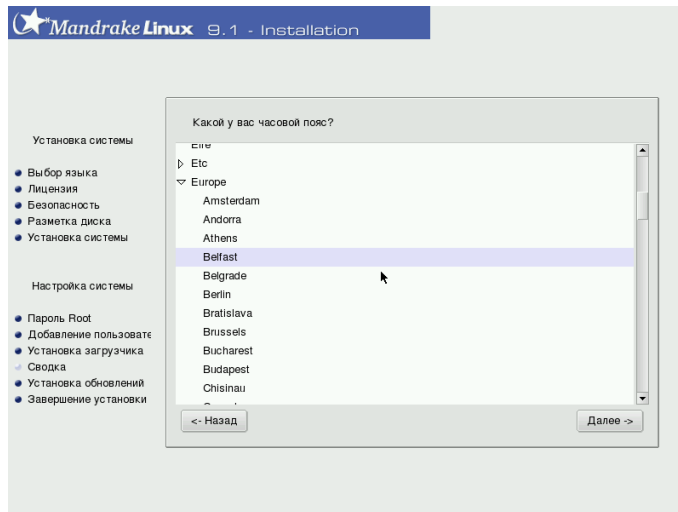


В качестве обзора *DrakX* представит сводку имеющейся у него различной информации о вашей системе. В зависимости от установленного у вас оборудования, вы можете увидеть все или некоторые из следующих пунктов. Каждый пункт состоит из конфигурационных элементов для настройки, сопровождаемых небольшой сводкой о текущей конфигурации. Нажмите на соответствующую кнопку Настройка, чтобы изменить настройки.

- Клавиатура: проверьте текущую настройку раскладки клавиатуры и сделайте поправку если необходимо.
- Страна: проверьте текущий выбор страны. Если вы находитесь не в этой стране, нажмите на кнопку Настройка и выберите другую. Если ваша страна не присутствует в первом показанном списке, нажмите кнопку Больше, чтобы увидеть полный список.
- Часовой пояс: По умолчанию, *DrakX* выбирает часовой пояс, основываясь на выбранной вами стране. Вы можете здесь нажать на кнопку Настройка, если выбранное неверно.
- Мышь: проверьте текущую конфигурацию мыши и нажмите на кнопку, если необходимо что-либо изменить.
- Принтер: по нажатию на кнопку Настройка откроется мастер настройки принтера. Прочитайте соответствующую главу в книге *Стартовое руководство пользователя*, чтобы узнать как установить новый принтер. Представленный там интерфейс подобен используемому в процессе установки.
- Звуковая карта: если в вашей системе найдена звуковая карта, здесь это будет показано. Если вы увидите, что показанная звуковая карта не соответствует тому, что у вас реально есть в системе, вы можете нажать на кнопку и выбрать другой драйвер.
- Графический интерфейс: по умолчанию *DrakX* настраивает ваш графический интерфейс на разрешение 800x600 или 1024x768. Если вас это не устраивает, нажмите Настройка для внесения изменений в конфигурацию вашего графического интерфейса.
- TV карта: если в вашей системе была обнаружена TV карта, она будет здесь показана. Если у вас есть TV карта, но она не была определена, нажмите на кнопку Настройка и попробуйте настроить ее вручную.
- ISDN-карта: если в вашей системе обнаружена ISDN-карта, она будет здесь показана. Вы можете нажать на кнопку Настройка для изменения связанных с ней параметров.
- Сеть: если вы хотите настроить доступ в Интернет или локальную сеть прямо сейчас, вы можете сделать это, нажав на эту кнопку.
- Уровень безопасности: этот пункт предлагает вам переопределить уровень безопасности, как это делалось на предыдущем шаге (Разд. 3.7).
- Файервол: если вы собираетесь подключать вашу машину к Интернет, неплохой идеей будет защитить себя от вторжений извне, установив файервол. Прочитайте соответствующий раздел книги *Стартовое руководство пользователя*, где описаны детали настройки файервола.

- Начальный загрузчик: если вы желаете изменить конфигурацию начального загрузчика, нажмите эту кнопку. Эта опция предназначена для опытных пользователей.
- Сервисы: здесь вы сможете проконтролировать какие сервисы будут запущены на вашей машине. Если ваша машина будет сервером, вам стоит проверить эти установки.

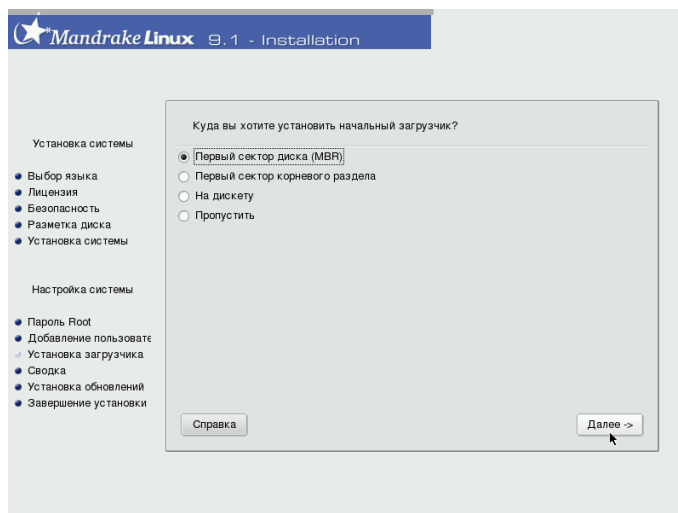
3.15.2. Параметры часового пояса



GNU/Linux управляет временем в GMT (Greenwich Mean Time) и транслирует его в локальное согласно выбранного вами часового пояса. Если часы на вашей материнской плате установлены в локальное время, вы можете деактивировать это, убрав выбор Аппаратные часы выставлены по GMT, что позволит *GNU/Linux* помнить, что системные часы и аппаратные часы принадлежат разным часовым поясам. Это полезно в случае, когда на машине размещена другая операционная система типа *Windows*.

Опция Автоматическая синхронизация времени позволит автоматически подстраивать часы, соединяясь с удаленным сервером в Интернет. Естественно, чтобы это работало, вам необходимо соединение с Интернет. Лучше всего выбрать ближайший к вам сервер времени. Эта опция устанавливает на вашу машину сервер времени, который опционально может использоваться другими машинами в вашей локальной сети.

3.15.3. Установка начального загрузчика



Этот диалог позволяет тонко настроить ваш начальный загрузчик:

- Используемый начальный загрузчик: существуют три варианта начального загрузчика:
 1. GRUB: если вы предпочитаете *grub* (текстовое меню).

2. LILO с текстовым меню: если вы предпочитаете *LILO* с текстовым интерфейсом меню.
 3. LILO с графическим меню: если вы предпочитаете *LILO* с графическим интерфейсом.
- Загрузочное устройство: в большинстве случаев вам не придется менять значение по умолчанию (`/dev/hda`), но если вы желаете, начальный загрузчик может быть установлен на второй жесткий диск (`/dev/hdb`), или даже на дискету (`/dev/fd0`);
 - Пауза перед загрузкой образа по умолчанию: во время загрузки или перезагрузки компьютера пользователю предоставляется возможность выбрать в меню загрузчика отличный от умолчания вариант загрузки.



Будьте осторожны при отмене установки начального загрузчика (нажатие здесь кнопки Пропустить ведет к этому), потому что у вас должен остаться хотя бы один способ загрузить вашу систему **Mandrake Linux**! Также убедитесь в том, что вы знаете что делаете, когда изменяете какой-либо параметр.



При нажатии на кнопку Дополнительно появится диалог со множеством опций для продвинутых пользователей.

3.15.4. Настройка пунктов начального загрузчика

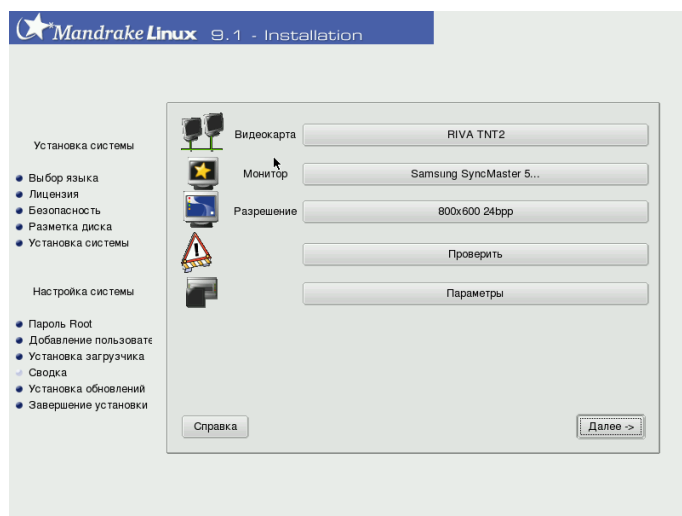
После того, как вы завершите настройку основных параметров загрузчика, на экране появится список параметров загрузки, которые будут доступны во время старта.

Если на вашей машине установлены другие операционные системы, они автоматически будут добавлены в меню загрузки. Здесь вы можете сделать дополнительные настройки существующих параметров, выбрав Добавить для создания нового пункта; выбрав пункт и нажав Изменить или Удалить для изменения или удаления. Кнопка ОК подтвердит ваши изменения.



Вы можете сделать так, чтобы никто другой **не** мог получить доступа к остальным операционным системам. В таком случае вы можете удалить соответствующие пункты загрузки. Но тогда вам будет нужен загрузочный диск, чтобы загружать остальные операционные системы!

3.15.5. Настройка X, графический сервер



X (для системы **X Window**) это сердце графического интерфейса *GNU/Linux*, на базе которого работают все графические среды (*KDE*, *GNOME*, *AfterStep*, *WindowMaker*, и т.д.), входящие в **Mandrake Linux**.

Вам будет представлен список различных параметров для получения оптимального графического отображения:

Видеокарта

Инсталлятор обычно автоматически определяет и настраивает видеокарту, установленную в вашей машине. Если это не так, вы можете выбрать в этом списке карту, которая у вас действительно установлена.

В случае, когда для вашей карты доступны различные сервера, с 3D ускорением и без, вам предложат выбрать, какой сервер больше соответствует вашим потребностям.

Монитор

Инсталлятор обычно может автоматически определить и настроить монитор, подключенный к вашей машине. Если ему это не удалось, вы можете самостоятельно выбрать ваш монитор из списка.

Разрешение

Здесь вы можете выбрать разрешение и глубину цвета из того, что доступно для вашего оборудования. Выберите то, что вам больше подходит (вы сможете это изменить после инсталляции). Пример выбранной конфигурации отображается на мониторе.

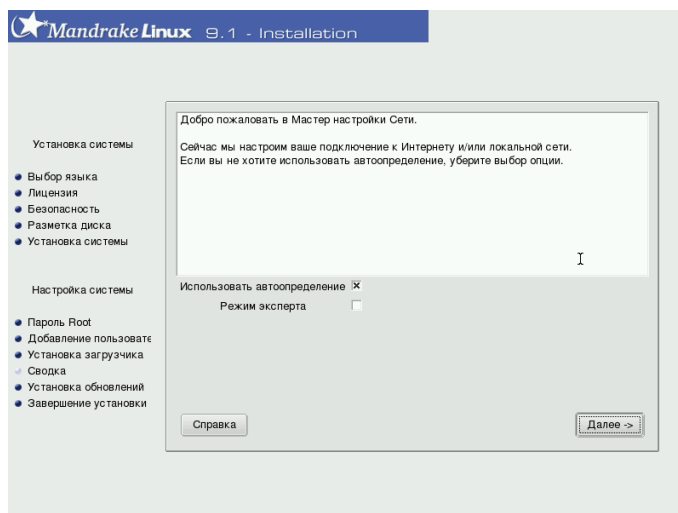
Проверить

Система попытается открыть графический экран в выбранном разрешении. Если вы сможете увидеть сообщение во время проверки и ответить **Да**, тогда **DrakX** перейдет к следующему шагу. Если вы не увидите сообщения, это значит, что часть определенной автоматически конфигурации была неверна и проверка автоматически завершится через 12 секунд, вернув вас в меню. Поправьте настройки и проверьте заново, пока вы не получите корректное графическое изображение.

Параметры

Здесь вы можете настроить вашу машину на автоматическую загрузку в графическом интерфейсе. Очевидно, что вам следует выбрать **Нет**, если ваша машина будет работать в качестве сервера или вам не удалось настроить графический режим.

3.15.6. Настройка Сети



Теперь у вас есть возможность настроить ваше соединение Интернет/сеть. Если вы хотите подключить ваш компьютер к Интернет или локальной сети, нажмите **Далее ->**. **Mandrake Linux** попытается автоматически определить сетевые устройства и модемы. Если автоопределение не пройдет, снимите выбор

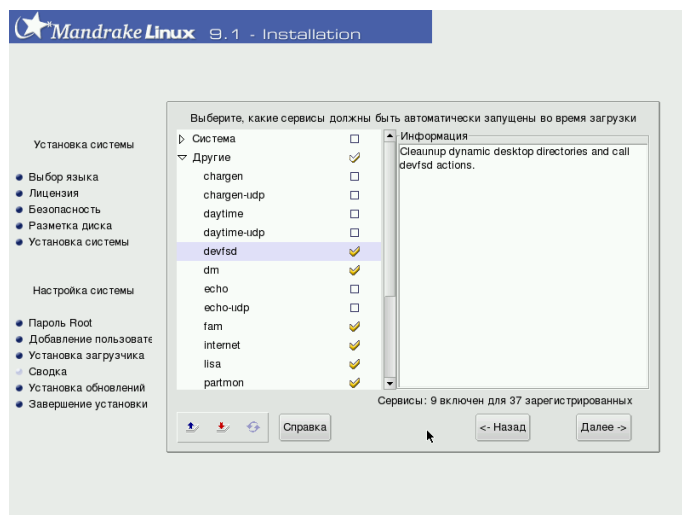
с опции **Использовать автоопределение**. Кроме того, вы можете не выбирать настройку сети или сделать это потом. В этом случае просто нажмите кнопку **Отмена**, чтобы перейти к следующему шагу.

Для настройки сети вам доступны следующие опции соединений: традиционный модем, ISDN модем, ADSL соединение, кабельный модем, и, наконец, просто LAN соединение (**Ethernet**).

Здесь мы не будем подробно останавливаться на каждой опции конфигурации. Просто убедитесь в том, что все необходимые параметры, такие как IP адрес, шлюз по умолчанию, DNS сервера и т.д. были вам выданы вашим поставщиком услуг Интернет (**Internet Service Provider**) или системным администратором.

Вы можете ознакомиться с деталями настройки в главе о соединениях Интернет в книге *Стартовое руководство пользователя*, или просто подождать, пока ваша система будет установлена и использовать описанную в этом руководстве программу для настройки соединения.

3.15.7. Выбор сервисов, доступных при загрузке



Этот диалог используется для выбора сервисов, которые должны стартовать при загрузке системы.

DrakX предоставит список всех сервисов, которые доступны при настройках текущей установки. Пересмотрите их внимательно и уберите все, которые не являются необходимыми для старта во время загрузки системы.

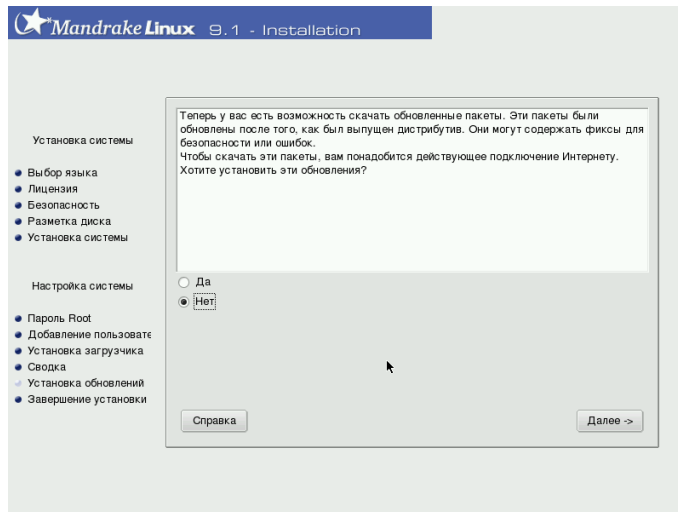


Вы можете получить короткие пояснения относительно сервиса, выбрав сервис в списке. Однако, если вы не уверены, полезен сервис или нет, лучше всего оставить как было по умолчанию.



На этом этапе будьте предельно внимательны, если ваша машина будет сервером: возможно вы не захотите запускать сервисы, которые вам не нужны. Пожалуйста помните, что некоторые сервисы потенциально опасны для сервера. В общем, оставьте только те сервисы, которые вам действительно нужны.

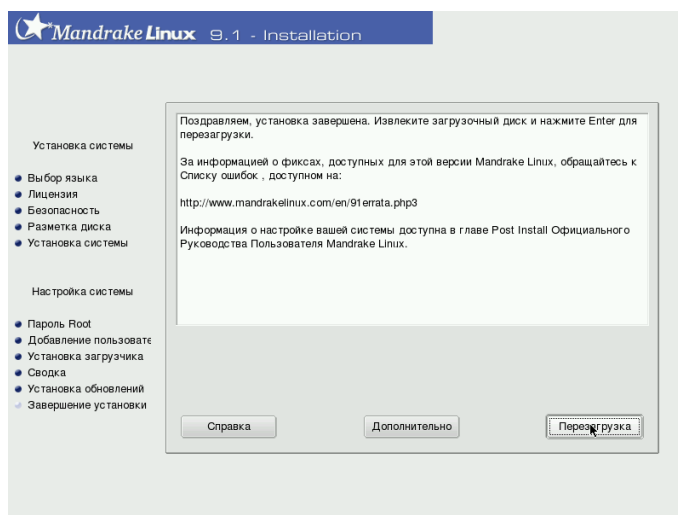
3.16. Установка обновлений из Интернет



В данный момент установки **Mandrake Linux** было бы неплохо обновить некоторые пакеты из исходного релиза. Некоторые баги могут быть исправлены и решены проблемы безопасности. Чтобы извлечь пользу из этих обновлений, сейчас вы можете загрузить их из Интернет. Нажмите **Да**, если у вас есть работающее соединение с Интернет, или **Нет**, если вы хотели бы обновить пакеты позже.

При выборе **Да** появится список мест, из которых можно получить обновления. Выберите ближайший к вам сервер. Затем появится дерево выбора пакетов: просмотрите список и нажмите **Установить** для получения и установки выбранных пакетов, или **Отмена** для отмены.

3.17. Все завершилось!



И вот вы здесь. Инсталляция завершена и ваша система **GNU/Linux** готова к использованию. Просто нажмите **Перезагрузка**, чтобы перезагрузить систему. Первое, что вы увидите после того, как ваш компьютер закончит тестирование оборудования, это меню начального загрузчика, предоставляющее вам выбор какую операционную систему загрузить.



Кнопка Дополнительно откроет еще две кнопки:

1. Создать дискету автоматической установки:
чтобы создать инсталляционную дискету, с помощью которой можно автоматически провести инсталляцию, подобную только что проведенной, без участия оператора.

Обратите внимание, что после нажатия на кнопку доступны два различных варианта:

- Повторить. Это частично автоматизированная инсталляция, в которой только шаг разметки диска (и только он один) требует участия.
- Автоматически. полностью автоматическая инсталляция: **жесткий диск полностью перезаписывается и все данные теряются**.

Эта возможность очень удобна, когда нужно повторять инсталляцию на большом числе одинаковых машин. Смотрите раздел Auto install (http://www.mandrakelinux.com/drakx/auto_inst.html) на нашем web сайте, чтобы получить больше информации.

2. Сохранить выбор пакетов ¹: сохраняет выбор пакетов, сделанный в данной инсталляции. Для использования своей выборки пакетов для другой установки, вставьте дискету в дисковод и запустите установку. В приглашении нажмите **F1** и наберите `linux defcfg="floppy"`.

3.18. Как удалить Linux

Операционные системы обычно не предлагают возможности самоликвидироваться. **Mandrake Linux** с гордостью предоставляет вам полную свободу сделать это.

Процедура состоит из двух шагов:

1. Удалить все разделы на вашем жестком диске и заменить их разделами FAT, используя *DiskDrake*.
2. Деинсталлировать начальный загрузчик (в общем случае *grub*) из Master Boot Record (MBR). Чтобы сделать это, загрузитесь под *DOS* и запустите команду `fdisk /mbr`.

Если у вас другая операционная система, прочитайте документацию к ней, чтобы узнать как сделать то же самое.

До свидания и спасибо вам за использование **Mandrake Linux**!

Глава 4. Миграция из Windows® в Linux

Эта глава предназначена для пользователей, которые мигрируют из *Windows*. Вместо детального описания различных приложений, эта глава попытается дать ответы на обычные вопросы и/или проблемы бывших пользователей *Windows*, которые у них обычно возникают.

4.1. Где мои...?

Опытные пользователи *Windows* привыкли к некоторым функциям и/или принципам, которые очевидно несколько по-иному реализованы в *GNU/Linux*

4.1.1. Стартовое меню

Эта концепция остается более или менее похожей. Теперь оно называется **Mandrake Меню** и расположено слева внизу вашего экрана.

4.1.2. Приложения

Главное отличие *GNU/Linux* от *Windows* это наличие огромного количества приложений. **Mandrake Linux** устанавливает гораздо больше приложений в вашу систему и, когда вы зайдете в главное меню, вы получите богатый выбор приложений, с которыми вы можете работать. Существует множество полнофункциональных приложений, доступных для выполнения обычных задач, таких как редактирование текстов, работа с электронной почтой, просмотр веб-страниц и т.д.

Кроме того, вы можете добавить огромное количество приложений самостоятельно при помощи утилиты *RpmDrake*

4.1.3. Панель управления

Здесь это называется *Mandrake Control Center* и найти его можно в главном меню в под-меню Настройка. С помощью этого интерфейса у вас есть возможность изменять основные системные настройки, используя графические средства.

4.1.4. DOS Shell

GNU/Linux очень любят за его окружения shell. В отличие от *Windows* или *MacOS*, популярность shell не падает. По умолчанию **Mandrake Linux** устанавливает *bash*, действительно мощную среду shell. Вы можете в нее попасть, нажав на иконку с изображением экрана в панели инструментов.



Ваши *DOS* команды или функции не будут работать в *Linux* shell. Обратитесь к разделу *Введение в командную строку* книги *Справочное руководство*, чтобы найти похожие команды и познакомиться с великим множеством других команд и утилит. Получайте удовольствие, потому что теперь у вас есть настоящая *shell* под руками!

4.1.5. Сетевое окружение

GNU/Linux использует по умолчанию TCP/IP, а не SMB (сетевой протокол *Windows*), поэтому здесь не существует такой вещи, как иконка сетевого окружения, предоставляющая возможность просмотра сети, в которой вы находитесь. Однако, вы можете использовать приложение *LinNeighborhood*, чтобы получить похожую функциональность.

Для выполнения подобной задачи вы также можете использовать *Konqueror* или *Nautilus*, если вы знаете имя сервера. Просто наберите в панели навигации `smb://имя_сервера/`, и появится список *Windows* ресурсов общего доступа данного сервера. Помните, что для того, чтобы это работало, должны быть установлены пакеты `gnome-vfs-extras` и `samba-client`.

4.1.6. Диск С:

Концепция обозначения “дисков буквами” принадлежит исключительно *Windows*. В системах *UNIX* обозначение диска (C:, D:, ..., Z:) заменено на “точки монтирования”. С точки зрения пользователя вы всегда имеете дело с каталогами. Ваша система будет использовать конфигурационные файлы для объяснения файловой системе как “загрузить” все важные диски, разделы диска и удаленные системы, а затем разместит их в определенных вами каталогах, в общем случае в каталоге */mnt/*.

Благодаря таким настройкам *GNU/Linux* может читать любую другую файловую систему, которую вы настроили, или даже каталог *Windows*.

4.1.7. Устройство CD-ROM

Здесь снова применима та же концепция, что и для C:. CD-ROM-ы “монтируются” в каталог */mnt/cdrom/*. Для получения доступа к нему просто нажмите иконку на рабочем столе. Если у вас запущен *Nautilus*, CD-ROM появится также как новое окно.

4.1.8. Дисковод

Как и CD-ROM-ы или разделы диска, дискеты тоже монтируются и их содержимое появляется в каталоге */mnt/floppy*. Дискеты, форматированные под *Windows*, тоже поддерживаются.



В *KDE*, воспользовавшись иконкой Съемные устройства на рабочем столе, вы получите доступ ко всем вашим съемным устройствам: дискете, CD-ROM, ZIP, и т.д.

4.1.9. Мои документы

В *Mandrake Linux* у каждого пользователя есть каталог с названием *Documents/*, расположенный в его домашнем каталоге.

Концепция “домашнего каталога” похожа на каталоги *\winnt\Profiles\user_name* или *\DocumentsandSettings\user_name* в *Windows NT/Windows 2000/Windows XP*.

Скорее всего у вас имеется много файлов соответствующих форматов, таких как документы *Excel* или *Word*. Обычно нет проблем отконвертировать их. *OpenOffice.org* это только одно их приложений, которое умеет импортировать множество популярных форматов для офисных приложений.



Мы специально останавливаемся здесь на офисных документах, так как офисная работа очень важна. Мы не можем перечислить здесь каждое приложение под *Windows* и его эквивалент под *GNU/Linux*, потому что это займет слишком много места. Однако существует большая вероятность, что вы найдете *GNU/Linux* эквиваленты для всех программ, которые вы используете под *Windows*. Неплохой идеей будет поискать их в этой таблице соответствий (<http://linuxshop.ru/linuxbegin/win-lin-soft/>).

4.2. Храбрый новый мир!

Теперь, когда ваш путь пролегает поблизости от *GNU/Linux*, вот вам небольшая презентация его возможностей, которые мы считаем серьезными причинами для перехода на *GNU/Linux*.

4.2.1. Многопользовательская среда

GNU/Linux основана на *UNIX*. Это в основном подразумевает масштабируемость вашей системы, от простой рабочей станции до многопользовательской архитектуры. Кроме того, это подразумевает широкие возможности по управлению пользователями. Каждый файл, сервис и приложение имеет свой уровень доступа для пользователей или групп пользователей в зависимости от характера использования. Например, каждый пользователь имеет свой собственный “домашний” каталог, недоступный (и даже невидимый) для других пользователей, в котором содержатся персональные данные и персональные файлы настроек.

GNU/Linux также предлагает расширенную серверную функциональность, например возможность размещать почтовый или web сервера.

4.2.2. Многозадачность

GNU/Linux всегда была очень сильной операционной системой в плане многозадачности (выполнение многих приложений одновременно). Хотя другие OS несколько продвинулись в этом направлении, *GNU/Linux* остается лидером в этой области.

4.2.3. Несколько рабочих столов

В *GNU/Linux*, и в *KDE* и в *GNOME*, у вас по умолчанию всегда есть четыре (4) рабочих стола вместо одного. Пользователи, которые предпочитают запускать множество приложений одновременно, по достоинству оценят эту возможность, которая делает рабочую среду намного удобнее и свободнее.

4.2.4. Полная настройка рабочего стола

В отношении внешнего вида (look’n’feel), *GNU/Linux* действительно на высоте! Вы не только можете переключаться между *KDE* или *GNOME* или другими оконными менеджерами, но вы также можете тщательно настроить их внешний вид при помощи “тем”. Темы предоставляют исходный вид: на самом деле все что вы видите можно изменить, от изображения фона до поведения приложения в момент его закрытия, и это действительно является уникальным.

Зайдите на www.themes.org (<http://www.themes.org/>), чтобы найти множество различных тем рабочего стола.

4.2.5. Тысячи свободных приложений

Безусловно сообщество *GNU/Linux* является самым щедрым и продуктивным. Если у вас возникает специфическая проблема, вы наверняка найдете скрипт или приложение, отвечающее вашим нуждам, причем свободное! Кроме того, **Mandrake Linux** включает в себя сотни приложений, недокументированных в этой книге, поэтому не стесняйтесь и пробуйте их. Вы наверняка будете крайне удивлены тем, сколько возможностей предлагает *GNU/Linux*.

4.2.6. Больше никаких перезагрузок!

Пользователям *Windows* и *MacOS* знакомо чувство разочарования, которое вызывает падение системы. Даже если *GNU/Linux* не само совершенство, ее стабильность является одним из ее сильнейших мест. Иногда приложения падают, но это редко приводит к падению операционной системы в целом.

Мы надеемся, что этот краткий тур поможет вам реально ощутить силу *GNU/Linux*. Не бойтесь закопаться в нее поглубже!

Глава 5. Первая загрузка

Эта глава проведет наиболее непосвященных пользователей через первый доступ в систему **Mandrake Linux**. Мы опишем первые шаги, которые будут приняты и первые экраны, которые отобразит система. Мы предполагаем, что сделана стандартная установка и вы выбрали запуск графического интерфейса при старте системы, что ваша видеокарта была нормально настроена и вы не выбрали автоматический доступ для определенного пользователя (подробнее смотрите руководство по установке в книге *Руководство к быстрому старту*).

Итак, если вы уже использовали *GNU/Linux* в прошлом и вы хорошо знаете что делать теперь со своей системой, вы можете пропустить этот раздел руководства. Но если это ваши первые шаги в *GNU/Linux*, вы должны прочитать этот раздел внимательно.

5.1. Меню начального загрузчика

Когда вы перезагрузите свой компьютер после завершения установки **Mandrake Linux**, первое, что вы увидите, это меню, содержащее один или несколько пунктов, которое называется “меню начального загрузчика”. Оно позволяет вам загрузить вашу систему *GNU/Linux*, а также любую из возможно ранее установленных систем, плюс выбрать некоторые специальные опции.

Количество пунктов меню и названия зависят от вашей конкретной настройки. Все, что нас интересует в данный момент, это пункт меню с названием *linux*, по которому запустится **Mandrake Linux**. Если это пункт выбран по умолчанию и вы ничего не меняли самостоятельно, то все, что нужно сделать, это подождать несколько секунд, пока идет отсчет времени внизу экрана или нажать **Enter**, и **Mandrake Linux** начнет загрузку. Вы можете выбрать другой пункт меню, если вам нужно загрузить другую операционную систему, которая возможно установлена на вашем компьютере. Для этого нужно переместить курсор меню на нужный пункт, используя клавиши со стрелками на клавиатуре.

5.2. Приготовьтесь к вашему первому сеансу

Пока загружается ваш **Mandrake Linux**, отображая некоторую техническую информацию и индикатор выполнения загрузки на экране, мы воспользуемся этой возможностью и представим вам фундаментальную концепцию многопользовательской системы: сеанс.

GNU/Linux это многопользовательская система. Это означает, что доступ к одной машине могут иметь несколько пользователей и у каждого есть возможность сохранять свои собственные данные и файлы настроек приватными и защищенными от других пользователей. Для того, чтобы это было возможно, системный администратор должен создать каждому пользователю собственный аккаунт (учетную запись). Администратор это пользователь по имени **root**, чей пароль был установлен во время инсталляции, и он имеет доступ ко всем файлам в системе.

Слово “сеанс” обозначает все действия, которые имеют место начиная с момента входа пользователя в систему и до момента, когда пользователь решает что ему нужно покинуть систему.

Начало сеанса также называется “вход в систему” или “**log in**”. Войти в систему практически означает идентифицировать себя для компьютера; это действие похоже на действия офицера охраны, который проверяет вас перед тем как позволить войти. После входа система производит множество действий для того, чтобы дать вам доступ к ее ресурсам.

Аналогично, окончание сеанса еще называют “выход из системы” или “**log out**”. Выйти из системы означает сказать системе, что вы больше не собираетесь ее использовать в данный момент. В этом случае она закрывает ваш личный сеанс и отдает ресурсы, которые раньше использовали вы, кому-нибудь другому.

5.3. Экран входа

Когда **Mandrake Linux** закончит загрузку, вы увидите экран с маленьким окошком посередине, что показано здесь Рис. 5-1.

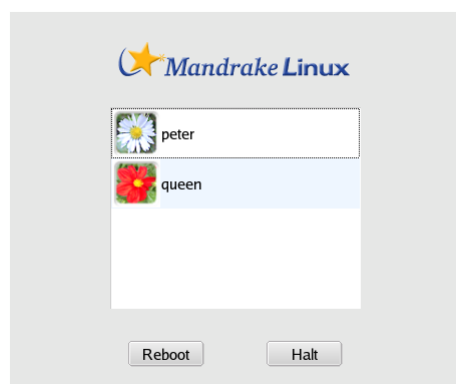


Рисунок 5-1. Окно входа

Это называется экраном “входа” (**login screen**) и используется для входа в систему. Чтобы войти, вы должны знать имя пользователя и пароль, которые вам были назначены при создании вашего пользовательского аккаунта. Если вы самостоятельно устанавливали систему, то вам это должно быть известно, так как вы сами создавали этот аккаунт.

Внутри окна, между кнопками **Reboot** и **Halt**, которые соответственно позволяют вам перезагрузить или выключить машину, вы можете увидеть список имен и иконки, представляющие существующих пользователей системы.



По умолчанию пользователь **root** не отображается в списке. Поэтому если вам нужно войти отсюда как **root**, вам придется соответственно настроить опцию сокрытия пользователей в разделе Менеджер входа в систему программы *KDE Control Center*.

Чтобы войти щелкните по иконке вашего пользователя. После этого изменится содержимое окна и покажет вам поле Пароль, выпадающее меню Тип сеанса (мы позже опишем его использование), и две кнопки. Если вы случайно выбрали не того пользователя, вы можете вернуться в список пользователей, нажав кнопку **Back** (Назад). А сейчас введите пароль вашего аккаунта в поле Пароль.



Вы заметите, что буквы не появляются в поле Пароль когда вы вводите пароль. Они заменяются на символ звездочки (*) чтобы никто, кто может оказаться рядом с вами, не увидел вашего пароля. Это обычное поведение для компьютера в момент ввода пароля. Следовательно, проследите за тем, чтобы ввести правильно пароль, который вы не можете проверить визуально. А также помните, что *GNU/Linux* чувствительна к регистру символов, что означает, что если ваш пароль **SecretWord**, а вы вместо этого написали **sec-retword**, используя буквы в нижнем регистре, доступ вы не получите!

Теперь нажмите **Enter** или нажмите кнопку **Login** и **Mandrake Linux** начнет подготовку вашей рабочей среды. Поздравления! Вы только что начали свой первый сеанс *GNU/Linux*!

5.4. Мастер первой загрузки

Если вы первый раз зашли в вашу систему **Mandrake Linux**, появится окно программы *Mandrake First Time Wizard* (Рис. 5-2), которая поможет вам настроить большинство основных параметров конфигурации. Мы рекомендуем вам выполнить все ее шаги, что, возможно, избавит вас от некоторой работы в будущем.

В начале вас попросят выбрать вид вашей рабочей среды среди нескольких заготовок. Различные варианты влияют на то, как файлы, объекты и окна будут отображаться на экране, и как вы будете

с ними взаимодействовать, но, важно знать, что они все несут одинаковую функциональность. Таким образом, вы сможете выполнять одни и те же операции и использовать одни и те же программы независимо от того, какую графическую среду вы выберете: предпочтение одной перед другой зависит только от вашего вкуса. Выбор по умолчанию это *KDE*, и его описание приведено нами в книге *Стартовое руководство пользователя*, но, пожалуйста, не бойтесь попробовать другие варианты, когда почувствуете себя увереннее в системе. Вы сможете изменить вашу графическую среду позже, используя выпадающее меню Тип сеанса в окне входа.

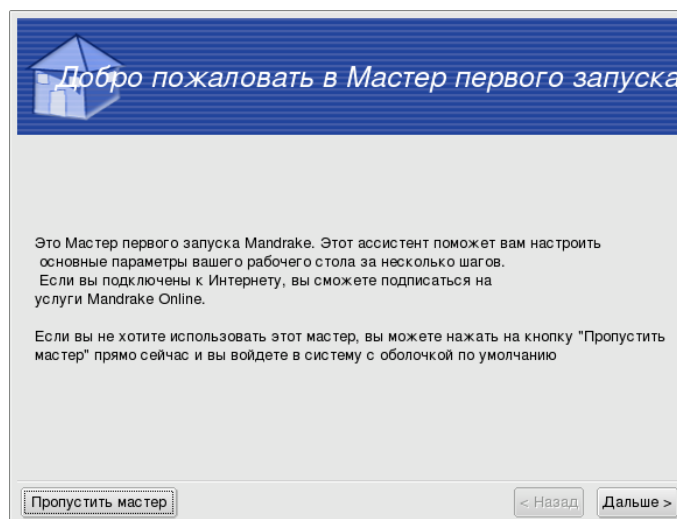


Рисунок 5-2. Мастер первой загрузки

Нажмите на кнопку с изображением стрелки внутри поля Выберите рабочий стол чтобы увидеть доступные варианты. Некоторые из них предлагают более одного варианта. Кроме *KDE* другим очень популярным рабочим столом является *GNOME*.

На следующем этапе вы сможете ввести некоторую информацию, необходимую для корректной настройки ваших приложений для работы с e-mail и группами новостей. Вам необходимо заполнить предлагаемые поля данными, полученными от вашего поставщика услуг Интернет (ISP).

Теперь, если у вас имеется соединение с Интернет, у вас есть возможность создать персональный **MandrakeClub** аккаунт, который предоставит вам доступ ко многим онлайн-сервисам, которые предоставляет **MandrakeSoft**, таким, как загрузка специального коммерческого программного обеспечения (полностью автоматическая процедура заставки и установки), специализированные многоязыковые форумы, возможность голосовать за включение ваших любимых программ в дистрибутив **Mandrake Linux**, специальные скидки и многое другое. В ваш пакет **Mandrake Linux** включен одномесечный пробный аккаунт для того, чтобы вы могли опробовать множество доступных сервисов и затем продлить свой аккаунт, если вам понравится (а мы уверены что это так!).

Кроме того, если у вас уже есть аккаунт в **MandrakeClub**, *Mandrake First Time Wizard* поможет вам настроить вашу систему так, чтобы было легко закачивать и устанавливать специальные обновления с веб-сайта **MandrakeClub**, используя непосредственно наш дружественный интерфейс *Software Manager*. Пожалуйста, помните, что email адреса и имена пользователей в **MandrakeClub** являются уникальными, поэтому вы не сможете открыть пробный аккаунт если вы уже являетесь подписчиком клуба. Итак, сделайте свой выбор и нажмите кнопку Далее чтобы продолжить.

Как только введение *Mandrake First Time Wizard* закончится, появится ваша свеженастроенная рабочая среда. Пожалуйста обратитесь к книге *Стартовое руководство пользователя* за информацией о ее наиболее важных возможностях и приложениях, и не бойтесь экспериментировать.

5.5. Выход из системы

Рано или поздно придет время, когда вам захочется или станет необходимо временно прекратить работу с компьютером, может быть для того, чтобы дать доступ другому пользователю или просто потому, что вы захотите его выключить.



Очень важно помнить, что вы не можете просто взять и выключить компьютер по кнопке питания. Вы **должны** дать системе знать, что вы хотите ее выключить, и она должна сделать по этому поводу определенные действия. В противном случае, тупо выключая компьютер, вы рискуете потерять ваши данные.



В *KDE* вы можете выйти из системы двумя различными способами, каждый из которых обозначается одной и той же иконкой, показанной здесь. Вы можете увидеть их тут Рис. 5-3, слева направо: выберите пункт Завершить сеанс из меню *KDE*, которое открывается по клику на “К” слева внизу экрана, или выберите пункт Завершить сеанс в меню, которое открывается, если нажать правой кнопкой мыши на пустой области рабочего стола.

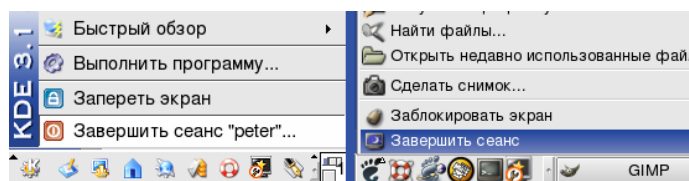


Рисунок 5-3. Два способа выхода из KDE

Какой бы метод выхода вы бы не выбрали, в центре экрана появится окошко, предлагающее несколько не требующих пояснений вариантов последующих действий. Выберите требуемое действие, нажмите кнопку ОК и ваш сеанс будет в конечном итоге закрыт. Получите удовольствие от времени, проведенного с **Man-drake Linux**, будь то работа или просто развлечение!

Глава 6. Linux для начинающих

6.1. Введение

Эта глава написана для неопытных пользователей. Если вы умеете создавать иконки на рабочем столе или размещать окна во всех рабочих областях, тогда пропустите эту главу и отправляйтесь дальше. Если нет, читайте дальше! Вы узнаете как работать с вашей оконной средой, запускать программы и выключать компьютер. После прочтения этой главы все вещи приобретут для вас более глубокий смысл.

Если вы опытный пользователь *Windows*, почитайте раздел Гл. 4, который посвящен пользователям, которые собираются мигрировать из *Windows* в *GNU/Linux*.

Допустим вы сейчас находитесь перед компьютером, на котором запущен и работает **Mandrake Linux** и автоматически отображается графическое окно входа в систему. Вот что вы должны увидеть, если вы последовательно выполнили процедуру инсталляции.

Учитывая, что под *GNU/Linux* доступно множество графических интерфейсов, документировать все их невозможно. Мы рассмотрим здесь самые популярные из них: *KDE* и *GNOME*.

6.2. Начало вашего сеанса

Важно понять что означает “войти в систему” и “выйти из системы”, так как вы врядли найдете эти определения в обычном словаре, хотя возможно в компьютерном и найдете. Войти означает: идентифицировать себя перед компьютером. Это аналогично тому, что офицер по безопасности проверяет кто вы перед тем, как позволить вам войти. После вашего входа система проводит некоторый набор действий, направленных на то, чтобы предоставить вам доступ к системным ресурсам. Входя в систему вы запускаете так называемый “сеанс” (сессию, *session*).

Выйти означает что вы сообщаете системе о том, что вам больше не требуется использовать систему. Система закрывает ваш сеанс и освобождает ресурсы, которые вы использовали, для кого-либо другого.



Несмотря на то, что эти определения имеют силу в пределах этой главы, они несколько упрощены. Когда вы прочтаете следующие главы, вы лучше поймете эти концепции, их преимущества и опции.

6.2.1. Самоидентификация

Чтобы войти в систему, вы должны знать и предоставить имя вашего логина и ваш пароль. Первое идентифицирует вас (это обычно ваше имя или ник), а второе это ваш **ключ**, без которого никто не получит доступа к вашему компьютеру. Если вы самостоятельно проводили установку системы, то у вас уже должны быть логин и пароль. Если нет, вы должны спросить людей, которые устанавливали систему на ваш компьютер, чтобы они срочно вам помогли с этим!

Сейчас вы находитесь перед следующим изображением (Рис. 6-1). Конечно, у вас это выглядит несколько не так, потому что имена пользователей под **значками** пингвина скорее всего несколько отличаются.

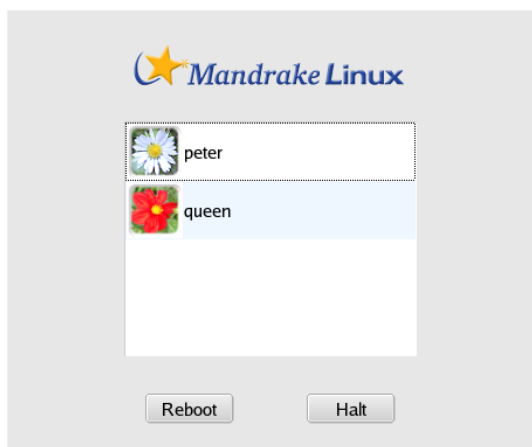


Рисунок 6-1. Окно входа

Процедура входа в систему состоит из четырех простых шагов:

1. Нажмите на иконку, соответствующую вашему логину.
2. Когда появится поле для ввода пароля ниже вашей иконки и логина, введите ваш секретный пароль.



Вы заметите, что символы не появляются в поле, где вы вводите пароль. Они заменяются на маленькие звездочки (*), чтобы никто не смог увидеть вашего пароля. Это обычное для компьютера поведение, где бы вы не вводили пароль. Поэтому постарайтесь, несмотря на то, что вы не видите что вводите, ввести правильный пароль. Помните: пароль под *GNU/Linux* зависит от регистра, а это значит, что если ваш пароль выглядит так **Very_Secret**, а вы напишите так **Very_secret**, то вам будет отказано в доступе в систему!

3. Как вы можете заметить, в поле Тип сеанса выбрана по умолчанию среда, которую вы использовали в прошлый раз. Вы можете выбрать другой тип из *выпадающего меню*. Если вы входите первый раз, то есть сразу после установки, тогда для вас еще определена среда по умолчанию и вы увидите мастер *Mandrake First Time Wizard*.

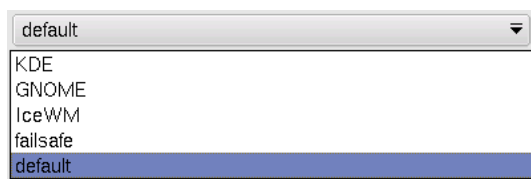


Рисунок 6-2. Выпадающий список типов сеансов



Этот шаг опциональный и позволяет вам выбрать специфическую графическую среду. Несмотря на то, что вам имеет смысл попробовать разные графические среды, чтобы найти ту, которая нравится больше всего, мы настоятельно рекомендуем вам начать свой опыт с *KDE* или *GNOME*.

4. И наконец, просто нажмите кнопку Login чтобы начать сеанс. Будьте терпеливы! Подготовка рабочего стола к работе может занять несколько секунд.

Если вы единственный пользователь вашей системы **Mandrake Linux** и вас затрудняет необходимость вводить логин и пароль каждый раз при старте нового сеанса, вам будет интересно узнать, что вы можете пропустить этот шаг и сразу загрузиться в графическую среду предпочитаемого рабочего стола. Эта возможность известна как **auto-login** или **автоматический вход** и может быть активирована так:

- Запустите *Mandrake Control Center*, выбрав пункт меню Настройка→Центр управления Mandrake или нажав на иконку *Mandrake Control Center* на вашем рабочем столе.
- Выберите первый раздел Загрузка, затем щелкните по иконке Drakboot.
- Отметьте опцию Да, я хочу использовать автоматический вход. Кроме того, вы можете выбрать среду рабочего стола для использования по умолчанию из выпадающего меню в нижней части окна.



Будьте осторожны при выборе этой опции: так как у вас в этом случае не спрашивают пароль, ваша система будет доступна кому угодно. Мы советуем вам использовать эту опцию только если ваш компьютер недоступен для других людей, или если на машине не содержатся важные и конфиденциальные данные.

6.2.2. Некоторые заметки относительно безопасности

Важно освоить некоторые принципы безопасности, относящиеся к вашей машине **Mandrake Linux**:

- не записывайте ваш пароль на каком-бы то ни было клочке бумаги (например, на бумаге для записок), который могут увидеть другие;
- всегда будьте уверены, что ваш пароль достаточно сложен, что его не смогут отгадать другие, но достаточно прост для того, чтобы вы могли его запомнить. Попробуйте использовать для вашего пароля смесь букв и цифр в разных регистрах;



Неплохим вариантом является придумать какое-нибудь выражение или фразу, которую легко вам запомнить. Затем взять оттуда первые буквы и/или цифры каждого слова и сформировать пароль. Например, из предложения "I was born on September 10th 1973" можно сделать пароль: **Iw-boS101973**, который легко запомнить (все таки это дата вашего рождения...) и несколько трудно подобрать.

- Если у вас непостоянное соединение с Интернет и вам не нужно использовать компьютер некоторое время, будет неплохо полностью его закрыть, чтобы взломщики не смогли добраться до вашей машины. То есть, в этом случае вам стоит не просто выйти из системы, но и физически выключить (**power off**). Это можно сделать нажав на кнопку Halt в окне входа. Или зайти в *Terminal*, сделать "su", чтобы стать root и затем написать команду halt.

Этот список предосторожностей является далеко не полным. Существует **множество** вещей, которые можно сделать для более полной защиты вашей системы.

6.3. Использование графической среды

Этот раздел предоставит вам несколько базовых концепций и навыков по использованию вашего компьютера. В процессе входа в систему, который описан выше, вы можете выбрать для работы либо *KDE* либо *GNOME*.

6.3.1. Рабочий стол Mandrake Linux

Все современные графические среды обладают общим набором возможностей: главное меню, область рабочего стола с иконками на нем, панель и т.д. В следующих параграфах мы опишем элементы, составляющие окружение рабочего стола.

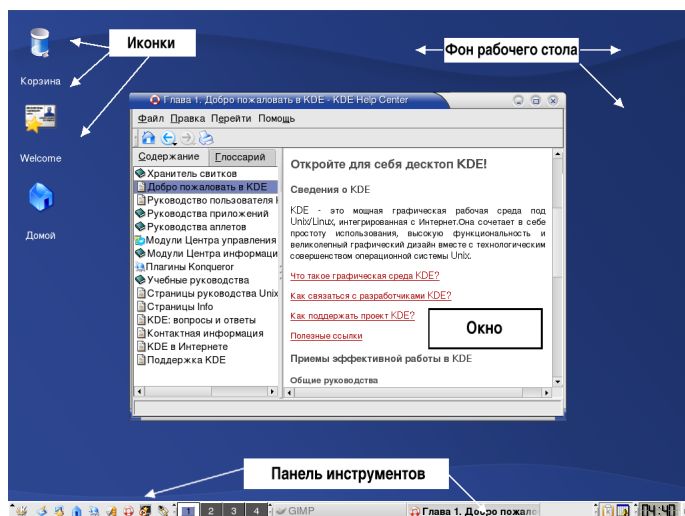


Рисунок 6-3. Рабочий стол KDE

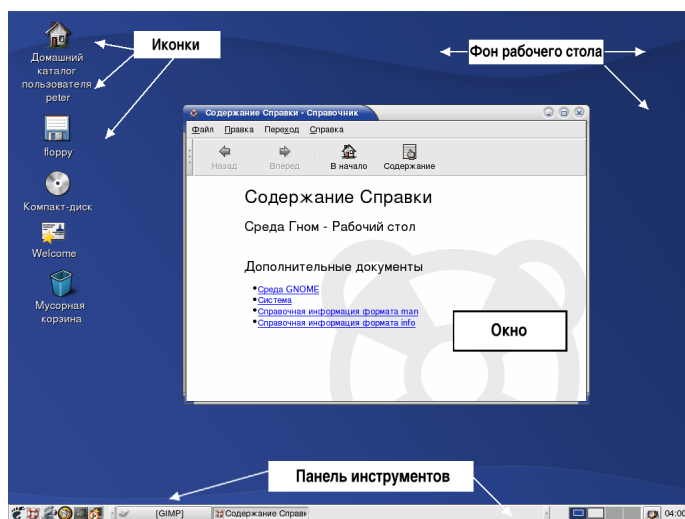


Рисунок 6-4. Рабочий стол GNOME

1. Слева на экране и внизу вы видите несколько “иконок” (еще их называют значки или пиктограммы). Иконка - это маленькая картинка, обычно имеющая под собой короткое описание (заголовок или название иконки), представляющее программу, папку или другой объект, которых живет на рабочем столе: по нажатию на иконку вы можете запустить программу или открыть папку. В любом случае, на рабочем столе появится окно. В нашем примере иконка, показанная выше, предоставляет вам доступ к инструменту настройки *Mandrake Control Center*.



Рисунок 6-5. Иконка доступа к Центру управления Mandrake

2. В нижней части экрана находится “панель”. Она предоставляет быстрый доступ к полезным инструментам, таким как *Терминал*, система справки, и т.д. Каждая иконка символизирует приложение

(или программу). Наведите курсор мыши на одну из них и оставьте его там на пару секунд. Вы увидите, что появится желтый квадратик, в котором описаны функции иконки.

3. Иконки и панель не плавают по экрану: они как бы “привязаны” к тому, что мы называем **рабочий стол (desktop)**, , который имеет еще другое название - “фон (background)”. В этом смысле рабочий стол это то место, где живет все, что мы видим и используем. Перенесите курсор мыши на свободное место на рабочем столе (то есть место, где нет “ничего”, ни окон, ни иконок) и нажмите правую кнопку мыши: появится список элементов, который называется выпадающее меню, который предоставит вам доступ к нескольким функциям.

6.3.2. Доступ к программам

Так как на рабочем столе или на панели слишком мало иконок, вы возможно удивлены тем, как же вам добраться до программного обеспечения, которое установлено в процессе инсталляции. Это очень просто. Первая иконка на панели слева должна выглядеть примерно так:



Рисунок 6-6. Меню приложений для KDE и GNOME

Просто щелкните по этой иконке (немного различается при работе в *KDE* или *GNOME*) и вы увидите всплывающее меню со списком программ, которые можно запускать. Программы организованы по типу выполняемых задач, поэтому найти нужную программу достаточно просто.

Чтобы запустить приложение или утилиту, щелкните левой кнопкой мыши по иконке в главном меню, пробегитесь по дереву меню пока не найдете нужный элемент, затем нажмите на нем левой кнопкой мыши и нужная программа будет запущена. Если вы не уверены насчет функциональности конкретного пункта меню, оставьте над ним курсор мыши на пару секунд и вы увидите всплывающую подсказку.

6.3.3. Открытие окна на рабочем столе



Если вы нажмете на иконку на рабочем столе с названием *Home* или *Домашний каталог* пользователя [имя вашего логина], вы услышите звук работающего жесткого диска. Затем появится такое окно:

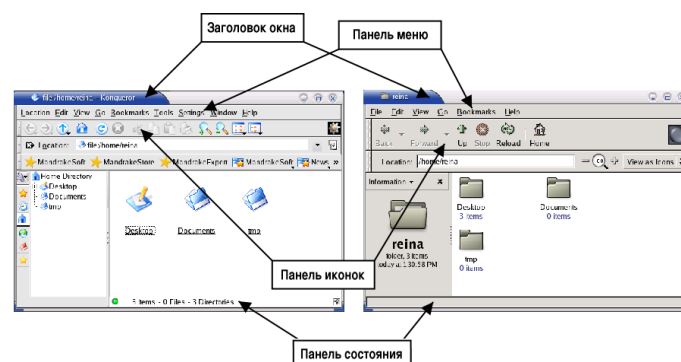


Рисунок 6-7. Файловые менеджеры KDE и GNOME

Вы только что запустили программу, файловый менеджер, которая открыла окно и показывает вам содержимое вашего домашнего (*Home*) каталога. Этот каталог является тем местом, где хранятся все ваши личные файлы и документы, доступ к которым имеете только вы. Если вы собираетесь сохранять много

файлов в нем (например, текстовые документы, mp3 файлы и т.д.), мы советуем вам создавать несколько подкаталогов (например, Documents, Music, и т.д.).

Окно состоит из нескольких частей. Вверху расположена строка “заголовка”. В ней показывается название или заголовок запущенной программы и, возможно, название документа, с которым вы работаете. Она может находиться в двух состояниях:

- **активно**, что означает, что вы в текущий момент используете окно, или
- **неактивно**: программа продолжает работать, но вы в данный момент не производите в ней никаких действий.

Обычно активные панели заголовков выделены полным цветом, в то время как неактивные становятся затененными или серыми.

Сразу под строкой заголовка находится “панель меню”. В нашем примере на ней написано (слева направо) Файл, Правка, и т.д. Нажмите на Файл. В выпадающем меню появится список элементов, каждый из которых предоставляет доступ к определенной функции программы.

Под панелью меню обычно располагается “панель инструментов”. В ней находятся одна или несколько строк с иконками, которые эквивалентны элементам в выпадающем меню: они предназначены для быстрого доступа к часто используемым функциям программы.

“Панель состояния” обычно располагается внизу окна. В ней вы найдете информацию о том, что сейчас делает программа. Не все программы предоставляют эту возможность, однако если какая-либо программа использует эту возможность, не пренебрегайте изредка поглядывать что она там пишет.

6.3.4. Управление окнами и рабочими столами

Мы определились с тем, что называется словом *рабочий стол*, место на экране, где расположены все объекты (панель, иконки, окна). Теперь рассмотрим панель, расположенную внизу экрана. Вы можете увидеть группу из четырех “кнопок”:

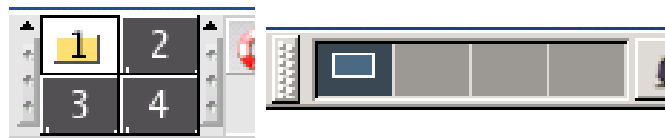


Рисунок 6-8. Кнопки виртуальных рабочих столов

Эти кнопки предоставляют вам доступ к “*виртуальным рабочим столам*”, которые являются полными копиями рабочего стола, который вы видите сразу после входа в систему.

Нажмите на кнопку с номером 2: как вы заметили, ранее открытое вами окно исчезло. Не беспокойтесь, вы не закрыли окно, а просто переключили рабочий стол. Это действие подобно переходу от одного стола к другому.

Нажмите на кнопку с номером 1. Появится предыдущий рабочий стол.

Эта возможность, называемая “*виртуальные рабочие столы*” (еще известная как “*переключатель рабочих мест*”), весьма удобна. Она позволяет вам организовывать множество открытых окон как вам удобно.

Вы также можете перебрасывать окно с одного рабочего стола на другой. Это может быть очень удобно для организации вашей работы, например, перенести все окна, относящиеся к работе в сети на рабочий стол 2, все мультимедийные приложения на рабочий стол 3 и т.д.

Для этого упражнения вам понадобится ваша мышь. В *KDE* по щелчку правой кнопкой мыши на заголовке окна появится выпадающее меню, в котором имеется пункт с названием На рабочий стол. Просто зайдите в этот пункт и вы увидите список ваших виртуальных рабочих столов. Выберите рабочий стол, на который вы желаете переместить ваше окно.

В *GNOME* по щелчку правой кнопкой мыши на заголовке окна появится выпадающее меню, в котором вы увидите несколько пунктов Поместить на ... как это показано на изображении ниже.

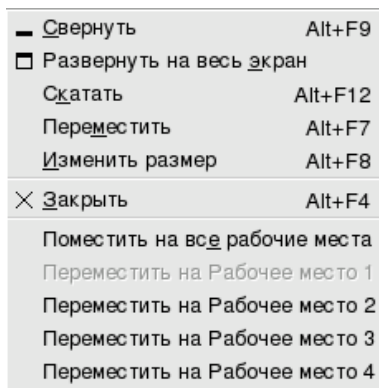


Рисунок 6-9. Перемещение окон на другие рабочие столы



Заметьте, что рабочая область, в которой вы находитесь, затемнена серым цветом, что означает, что вы не можете перенести ваше окно в эту рабочую область потому, что оно уже в ней :-)

Часто ваше окно может размещаться в правильном месте, но быть слишком маленьким или, наоборот, слишком большим. Нажмите на эту кнопку в заголовке окна:



Рисунок 6-10. Растягивание окон в KDE и GNOME

Теперь ваше окно раскрыто на весь экран! Эта операция называется “maximizing” или “распахивание” окна. Нажмите снова на ту же кнопку, чтобы вернуть окно в предыдущее состояние.

С другой стороны, если вам нужно спрятать ваше окно, но чтобы программа продолжала работать, нажмите на эту кнопку:



Рисунок 6-11. Сворачивание окон в KDE и GNOME

Кажется, что окно исчезло. На самом деле, вы изменили его размер до минимально возможного: до иконки. Это называется “minimizing” или “сворачивание” окна. Этим самым вы очистили область экрана, которую занимало окно, но программа продолжает работать. Вы ее видите на “панели задач” в *KDE*, или в “списке задач” в *GNOME*:



Рисунок 6-12. Панель задач в KDE и список задач в GNOME

Чтобы восстановить окно на рабочем столе, просто нажмите на иконку, соответствующую вашему окну.

В большинстве случаев вам не нужно будет распахивать или сворачивать окно. Вы можете изменять размер окна в соответствии вашим нуждам. Это можно делать с помощью мыши и границ окна.



Перенесите курсор мыши в правый край между рабочим столом и запущенной программой. Вид курсора изменится на двойную стрелку. Теперь действуйте так же, как тогда, когда вы перемещали окно, нажимая левую кнопку мыши и удерживая ее в процессе перемещения. Окно изменяет свой размер и его содержимое перестраивается. Когда размер вас устроит, просто отпустите кнопку мыши.

Мы произвели это действие с правым краем окна. Вы можете делать то же самое с верхним, нижним или левым краем окон. Также можно производить эти действия, перемещая углы окна, что приведет к изменению размеров окна в двух направлениях сразу.

Не всем окнам можно менять размер таким образом: иногда у окон имеются заранее заданные минимальный и максимальный размеры.

В качестве заключения разговора о кнопках в заголовке окна рассмотрим следующее:



Рисунок 6-13. Заккрытие окна в KDE и GNOME

Если вы нажмете на эту кнопку, вы просто остановите работающую программу: вы ее прервете, вы из нее выйдете. Эта кнопка имеет название “заккрыть”.

6.3.5. Персонализация рабочего стола

Чтобы соответствовать вашим личным вкусам, многие вещи могут быть изменены и в *KDE* и в *GNOME*, например фон, цвета окон и фона, “темы”, поведение окон и иконок и т.д.

6.4. Выход из сеанса

Когда вы закончите изучение графической среды или работу с любимыми приложениями, не забудьте сообщить системе о том, что вы уходите и произвести соответственно **выход из системы**.

Выйти из системы можно различными способами и в *KDE* и в *GNOME*. Вы можете использовать главное меню, иконку выхода или выпадающее меню, появляющееся по правому щелчку мыши (только в *KDE*). Давайте взглянем на различные процедуры:

В *KDE*

- **Используя меню К**

Нажмите на **К** меню и выберите пункт Завершить сеанс "имя_вашего_пользователя".... Появится окно такого вида, которое спросит у вас подтверждения.

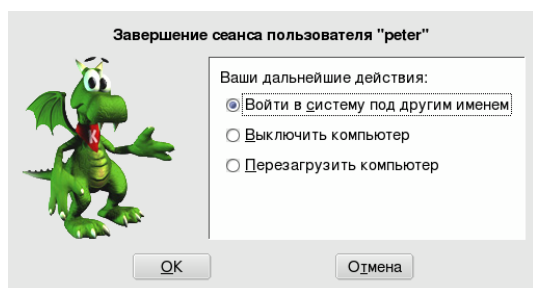


Рисунок 6-14. Подтверждение выхода из KDE

- **Нажатием правой кнопкой мыши на рабочем столе**

Вы можете щелкнуть правой кнопкой мыши на “пустом” месте рабочего стола и появится всплывающее меню.

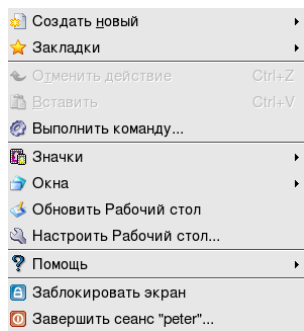


Рисунок 6-15. Выход с помощью всплывающего меню в KDE

Нажмите на Завершить сеанс "имя_вашего_пользователя"... и появится окно подтверждения.

В *GNOME*

- **Используя главное меню GNOME**

Щелкните по главному меню *GNOME* (там где имеется иконка с лапой) и выберите Завершить сеанс. Появится окно, которое спросит у вас подтверждения перед выходом.

Какой бы метод вы не использовали, экран станет затемненным и появится небольшой блок с опциями (чуть раньше мы сослались на него как на “окно подтверждения”). Если вы нажмете кнопку ОК, будет выполнено действие по умолчанию: вы выйдете из текущего сеанса, после чего закроются все ваши окна и сам рабочий стол и вы вернетесь к окну входа в систему.

Как вы возможно заметили, однако, есть еще две возможные опции в окне подтверждения: вы можете выключить систему и отключить питание компьютера (Выключить компьютер в *KDE*, Выключить в *GNOME*), или перезагрузить вашу систему (Перезагрузить компьютер в *KDE*, Перезапустить компьютер в *GNOME*). И снова, просто нажмите кнопку ОК после выбора желаемой опции.

Каков бы ни был ваш выбор, эти действия являются правильным и безопасным способом выключить или перезагрузить вашу систему. **Никогда** не выключайте компьютер просто нажимая кнопку питания, потому что это может привести к серьезным проблемам с файловой системой и потере данных.

Глава 7. Где взять документацию

Кроме руководств, поставляемых с **Mandrake Linux**, документацию можно получить из многих источников. Следующие несколько страниц предложат вам несколько советов, которые могут оказаться вам полезными.

7.1. Документация, поставляемая с Mandrake Linux

7.1.1. Собственная документация Mandrakesoft

В этом разделе представлен список всей документации, которая создается в **MandrakeSoft** для текущего релиза:

- Наши обновленные онлайн-версии ищите на: страницах документации (<http://www.mandrakelinux.com/ru/fdoc.php3>).

Если во время инсталляции вы выбрали группу документации, тогда выбрав в главном меню пункт *Документация*, вы найдете всю документацию на всех языках, которые вы выбрали в процессе инсталляции.

- *Руководство к быстрому старту;*

Этот документ в печатном виде поставляется в коробочной версии **Mandrake Linux**. Он служит справочником, облегчающим процесс инсталляции.

- *Стартовое руководство пользователя;*

Это руководство предназначено для того, чтобы глубже познакомить вас с **Mandrake Linux**. В нем содержатся основные темы для начинающих пользователей *GNU/Linux*, а также расширенные инструкции по процедурам настройки основных элементов.

- *Справочное руководство;*

Доступное только он-лайн и в **Mandrake Linux ProSuite Edition**, это руководство затрагивает вопросы расширенной работы в Linux и системного администрирования.

7.1.2. Страницы руководств (man pages)

Они являются первичным источником получения информации на каждый день. Практически все команды имеют соответствующие им страницы руководств. Некоторые конфигурационные файлы, функции библиотек для программистов и другие также имеют свои собственные страницы руководств.

Их содержимое располагается по различным секциям. Ссылки на эти секции сделаны следующим образом: например, `open(2)`, `fstab(5)` соответственно ссылаются на страницу `open` в разделе 2 и страницу `fstab` в разделе 5.

Чтобы почитать страницу руководства, напишите `man`. Синтаксис команды следующий:

```
man [options] [section] <manual page>
```

Для самой `man` доступна команда `man man`. Страницы руководств форматированы и по умолчанию отображаются с помощью *пейджера less*.

Названия страниц руководств и относящихся к ним разделов отображаются в начале каждой страницы. В конце даются ссылки на другие разделы, имеющие отношение к теме (в общем случае это раздел **SEE ALSO**).

Вы можете начать с изучения страниц, относящихся к различным командам, которые встречаются в этом руководстве: `ls(1)`, `chmod(1)`, и т.д.

Если вы не можете найти подходящую станицу руководства, например, вы хотите использовать в одной из своих программ функцию `mknod`, но застряли на странице команды `mknod`, тогда проверьте, правильно ли вы указали раздел. В нашем примере: `mknod(2)`. Если вы забыли, как правильно указать раздел, тогда `man -a mknod` пробежится по всем разделам и поищет страницы с названием `mknod`.

7.1.3. Страницы `Info`

Страницы `info` дополняют документацию, включенную в страницы руководств. Команда для доступа к страницам `info` это `info`.

Страницы `info` имеют древовидную структуру, верхушка которой называется `dir`. С этого места вы можете добраться до любой из страниц `info`.

Страницы `info` могут вызываться двумя способами: либо опуская любой аргумент, при этом вы попадете в самый верх древовидной структуры, либо добавлением имени команды или пакета, при этом будет открыта соответствующая страница, если она существует. Например:

```
info emacs
```

В страницах `info`:

```
* Buffers::
```

будет показывать ссылку. Перемещение курсора на эту ссылку (используя клавиши со стрелками) и нажатие `Enter` приведет вас к нужной странице `info`.

Вы можете использовать следующие сочетания клавиш:

- **u**: это *Up* (вверх), переместит вас на один уровень выше;
- **n**: это *Next* (далее), для перехода на следующую страницу `info` на том же самом уровне древовидной структуры;
- **p**: это *Prev* (назад), вернет вас на предыдущую страницу `info`.
- **q**: это *Quit* (выйти), для выхода из просмотрщика страницы `info`.

Список множества команд можно получить, написав “?”.

7.1.4. HOWTOs

HOWTOs, опубликованные проектом TLDP (The Linux Documentation Project) и доступные на многих языках, помогут вам настроить многие аспекты вашей системы. Если установлен нужный пакет (пакет `howto-html-en` для английской версии), *HOWTOs* предоставит вам ответы на специфические вопросы или решения проблем. Документация размещается в каталоге `/usr/share/doc/HOWTO/HTML/en/`. Поставляется преимущественно в текстовых файлах, хотя их можно читать и в HTML с помощью браузера, и печатать с помощью *PostScript*.

Список файлов *HOWTOs* весьма внушительный. Советуем ознакомиться с его индексом, зайдя в главное меню: Документация→Английские HOWTOs. Если вы столкнулись со сложной проблемой, начните с чтения соответствующего *HOWTO* (если он есть, конечно!). Вы найдете не только решение своей проблемы, но к тому же узнаете много нового. Среди других, можно привести такие полезные документы, как сетевые вопросы (`NET-3-HOWTO`), настройка звуковой карты (`Sound-HOWTO`), запись носителей CD (`CD-Writing-HOWTO`), а также настройка NIS и NFS.

Важным шагом является проверка даты документов *HOWTO*, то есть даты публикации документа, которая приводится в начале каждого документа. Это нужно для того, чтобы удостовериться, что документ еще не устарел. Иначе содержимое документа может быть неверным. Остерегайтесь устаревших *HOWTOs*, в особенности касающихся настройки оборудования, так как *Linux* развивается очень быстро в этой области. Помните также, что в мире свободного ПО значение “устаревший” имеет значительно больший вес, чем в области ИТ вообще: свободное ПО может рассматриваться как устаревшее уже через две недели после выхода!



HOWTOs доступны в сети на web-сайте TLDP (<http://www.tldp.org/>) и там они практически всегда самые новые. Взгляните также и сюда: *HOWTOs*, классифицированные по категориям (<http://www.tldp.org/HOWTO/HOWTO-INDEX/categories.html>); и FAQs (<http://www.tldp.org/docs.html>) (Часто задаваемые ВОпросы).

7.1.5. Каталог `/usr/share/doc`

Некоторые пакеты поставляются со своей собственной документацией, которая хранится в одном из каталогов, названном по имени пакета, в каталоге `/usr/share/doc`.

7.2. Интернет

Информационные ресурсы Интернета велики и web-сайтов, посвященных *GNU/Linux* и ее использованию или настройке великое множество. Тем не менее, приведем некоторые полезные места:

Вашим основным источником информации должен стать официальный web-сайт Mandrake Linux (<http://mandrakelinux.com/>). В особенности стоит посетить раздел поддержка (<http://mandrakeexpert.com>).

7.2.1. Web-сайты, посвященные GNU/Linux

7.2.1.1. MandrakeClub

Если вы знакомы с web-сайтами **Mandrake Linux**, вам, возможно, известен Mandrake Club (<http://mandrakeclub.com/>). Это место встречи всех пользователей **Mandrake Linux**. Здесь вы можете найти предложения, вопросы, а также новости, относящиеся к **Mandrake Linux** и *GNU/Linux*. Вы сможете высказать свое мнение и повлиять на будущее разработки **Mandrake Linux**. Если вы еще не вступили в клуб, мы приглашаем вас это сделать.

7.2.1.2. Демо и учебные пособия

Особый раздел web-сайта **Mandrake Linux** посвящен многочисленным демо и учебным пособиям (<http://www.mandrakelinux.com/en/demos/>). В них обсуждаются, среди других тем, инсталляция и графическое окружение, множество аспектов настройки системы. таких, как сеть, управление пакетами, конфигурация сервера и т.д. Некоторые из учебных пособий поставляются на инсталляционном CD в каталоге `tutorial`.

7.2.1.3. Web-сайты, посвященные вопросам безопасности

MandrakeSecure (<http://www.mandrakesecure.net/>)

Собственный web-сайт **MandrakeSoft**, посвященный вопросам безопасности, на котором размещается информация о уязвимых местах в пакетах, а также множество статей на различные темы, такие как использование *GnuPG*, *SSH*, и многое другое.

Security Focus (<http://www.securityfocus.com/>)

Хорошо организованный сайт, на котором рассмотрены текущие атаки, дает советы по решению проблем уязвимости для необыкновенно большого числа продуктов, включая и **Mandrake Linux**.

Linux Security (<http://www.linuxsecurity.com/>)

Этот сайт, полностью посвященный Linux, включает новости, советы, рассылки новостей, а также множество ресурсов, таких как документация, форумы, утилиты и т.д. Ознакомьтесь со страницей документации (<http://www.linuxsecurity.com/docs>) этого сайта.

Linux dot com (<http://www.linux.com/index.pl?section=documentation>)

Отличный сайт, регулярно предоставляющий статьи на тему вопросов безопасности. Главная страница Linux dot com (<http://www.linux.com>) также богата статьями по вопросам рабочего стола, звука и т.д.

7.2.1.4. Другие Web-сайты Linux

Наиболее всесторонние из множества существующих web-сайтов:

Linux dot org (<http://www.linux.org/>)

Один из первых сайтов о Linux, который имеет множество ссылок на другие полезные сайты.

Freshmeat (<http://freshmeat.net/>)

Это место, где стоит поискать свежие приложения из мира Linux.

Linux Weekly News (<http://www.lwn.net/>)

Наиболее обширные публикации на тему Linux. На нем есть все, от последних сообщения о дырах в безопасности до новых дистрибутивов, информация о текущем и прошлом ядрах, книги и еженедельные рассылки новостей.

И, конечно же, не забывайте про свои любимые поисковые системы. Они являются, в общем, наиболее практичным средством поиска информации. Несколько правильно подобранных ключевых слов в поисковой системе часто приводят к нужным ответам на вашу специфическую проблему. В Google вы даже можете провести ориентированный на Linux поиск, зайдя по этому адресу Google dot com slash linux (<http://www.google.com/linux/>).

7.2.2. Списки рассылок

Списки рассылок до сих пор являются очень популярными в противовес остальным средствам общения. Практически каждая *GNU/Linux* программа имеет свой собственный список рассылки, в котором принимают участие пользователи, разработчики, ведущие и т.д.

Проект **Mandrake Linux** имеет свои собственные списки рассылки (<http://www.mandrakelinux.com/ru/flists.php3>).

Здесь мы не можем привести вам все адреса, но возьмите на заметку, что очень часто имеет смысл пообщаться с экспертами в конкретной области. Тем не менее, дадим несколько советов:

- не посылайте вопросов, которые не относятся к теме (**off-topic**). Внимательно читайте правила, которые вам высылаются при подписке на список рассылки или которые размещены там, где вы нашли адрес списка. Также рекомендуем прочитать эту версию Этикета E-mail (<http://www.iwillfollow.com/email.htm>), еще известного как **Netiquette**, где приведены некоторые драгоценные советы. Если у вас достаточно времени, вы можете почитать соответствующий RFC (<http://www.rfc-editor.org/>).



ВАЖНО: не забудьте всегда хранить первое письмо, полученное от списка рассылки, так как в нем нормальным языком объясняется как отписаться, если вам это будет необходимо;

- придерживайтесь общих правил, применимых к **e-mail**: в частности, **не** посылайте сообщения в HTML: только в текстовом виде;
- списки рассылок обычно имеют архивы: сначала ознакомьтесь с ними! Возможно ваш вопрос уже обсуждался прежде, чем вы подписались на список рассылки;

7.2.3. Группы новостей

Перед тем, как задавать вопрос в группах новостей (newsgroups), будет полезно поискать, не была ли в обсуждении (или решена) ваша проблема ранее на Dejanews (http://groups.google.com/googlegroups/deja_announcement.html), принадлежащем Google. Если не нашлось ничего, что бы относилось к вашей проблеме, обратитесь к группе новостей, посвященной **Mandrake Linux** (news:alt.os.linux.mandrake). Вы также можете присоединиться к множеству других групп в “иерархии” `comp.os.linux.*`:

- `comp.os.linux.setup` (news:comp.os.linux.setup): вопросы настройки Linux (устройства, настройка приложений) и решения разнообразных проблем.
- `comp.os.linux.misc` (news:comp.os.linux.misc): все, что не вошло в другие группы.
- и другие...

Перед тем, как посылать вопрос в одну из этих групп, убедитесь, что вы закончили домашнюю работу и прочитали документацию по теме вашей проблемы. Если это не так, то скорее всего вы получите такой распространенный ответ: RTFM. И больше ничего!

7.3. Общие принципы решения проблем под Mandrake Linux

Представляем вам несколько различных способов поиска решений проблем. Испробуйте сначала первый совет, и только тогда, когда это не помогло, переходите к следующему и так далее.

7.3.1. Поиск в Интернет

Различные Интернет сайты, упомянутые выше, являются неплохой отправной точкой. Они имеют дело с общими и весьма специфическими аспектами вашей потенциальной проблемы. В конце концов, попробуйте поискать на поисковой системе, например Google (<http://www.google.com>) или на описанной выше поисковой системе Linux-specific (<http://www.google.com/linux/>) Google. Не пренебрегайте возможностью Расширенного поиска (http://www.google.com/advanced_search), где можно детализировать запрос, например указать полученные вами сообщения об ошибках.

7.3.2. Архивы списков рассылок и групп новостей

Предыдущие поиски могут привести вас к общим ответам, в которых скрыт, среди других, ответ на ваш вопрос. Вот что вам следует сделать, чтобы уточнить ваш запрос.

Сначала попытайтесь найти список, который более всего подходит под вашу проблему и произведите поиск в архивах этого списка.

Пример

Вы обнаружили странное поведение при попытке использования *grub* с разделом *minix*.

Поиск с использованием ключевых слов “grub mailing list” на Google выдает в третьей строке результата ссылку на архивное сообщение GRUB mailing-list July 1999 (<http://mail.gnu.org/pipermail/bug-grub/1999-July/003129.html>). Зайдя сюда вы получите URL корня архива: GRUB mailing list archive (<http://mail.gnu.org/archive/html/bug-grub/>). Такой совет дает и сама поисковая система. Таким образом, поиск слова “Minix” приведет вас к решению проблемы.

Имейте в виду, что не все архивы имеют встроенную поисковую систему. Однако, например, в Google, вы можете просто использовать поле расширенного поиска `domain`, чтобы ограничить поиск конкретным сайтом, содержащим архив. Эту стратегию можно использовать для исключения сайтов, которые продолжают выдавать вам “мусор”.

Для поиска в группах новостей на Dejanews (http://groups.google.com/googlegroups/deja_announcement.html) содержатся архивы поразительного количества новостных каналов.

7.3.3. Вопросы в списки рассылок и группы новостей

Смотрите соответствующие разделы выше: Разд. 7.2.2 и Разд. 7.2.3. Отлично помогает чтение *How To Ask Questions The Smart Way* (<http://www.tuxedo.org/~esr/faqs/smart-questions.html>) (Как правильно задавать вопросы).

7.3.4. Прямой контакт с ответственным лицом

Используйте эту возможность только в крайнем случае и в исключительных ситуациях, если только вы не хотите предложить сотрудничество! Разработчики ПО постоянно получают горы почты. Следовательно, мучающий вас вопрос о том, как использовать команду `cd`, будет, мягко говоря, просто проигнорирован!

Адреса можно найти на домашних страницах проектов или в документации к ПО.

И напоследок: не стоит недооценивать умений ваших соседей или тех, кто принадлежит к вашей локальной LUG (Linux Users Group (Группа пользователей Linux)). И, пожалуйста, не бросайтесь вашим компьютером в окно. Если ваша проблема еще не решена сегодня, то завтра все может измениться...

7.3.5. Бизнес услуги Mandrake

Наконец, если вы попали в действительно трудную ситуацию, особенно если вы корпоративный пользователь, вы можете нанять одного из консультантов **MandrakeSoft** для решения вашей специфической проблемы.

Одна из наиболее ошеломляющих возможностей продуктов *open-source*: имея исходники, мы имеем силу! Следовательно, практически любая проблема, независимо от степени сложности, специфики или уровня, может быть решена непосредственно в недрах программного обеспечения.

Возможно, вам станет необходимо настроить вашу среду *Linux* под узкопрофильные задачи. К примеру, вы можете использовать **Mandrake Linux** как сервер роутинга на особых устройствах. Знайте, что в этом вам могут помочь консультационные услуги **MandrakeSoft** (<http://www.mandrakesoft.com/products/business>).